

**Instrukcja obsługi systemu Android  
w monitorach interaktywnych  
Avtek TouchScreen 6**



**Avtek**

## Spis treści

Wprowadzenie .....	5
Pierwsze uruchomienie systemu .....	5
Podstawowa obsługa .....	8
Ustawienia ogólne.....	8
Wybór źródła .....	9
Funkcja Eye Care .....	9
Regulacja głośności .....	9
Regulacja jasności.....	9
Boczny pasek narzędzi.....	9
Funkcje podstawowe.....	10
Ostatnie zadania .....	11
Podzielony ekran / Split-screen .....	12
Menu notowania.....	14
Menu zrzutów ekranu .....	16
Funkcja zamrożenia / przybliżenia .....	17
Inne narzędzia .....	18
Funkcja głosowania/air class .....	19
Głosowanie .....	22
Prawda/fałsz.....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Kto pierwszy ten lepszy .....	25
Selector – wybieranie losowej osoby/osób wśród zalogowanych.....	25
Komentarze .....	26
Eksport wyników .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Note – aplikacja do notowania.....	27

Podstawowa obsługa .....	27
Menu .....	31
Ustawienia systemowe.....	33
Przeglądarka internetowa.....	34
Finder – manager plików .....	35
Podstawowa obsługa.....	35
Zmiana / ustawienie tapety .....	37
Ustawienia pulpitów .....	38
Widżety .....	38
Dodawanie pulpitów .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Screenshare Pro.....	39
Kompatybilne systemy operacyjne:.....	40
Urządzenia mobilne .....	40
Komputer .....	42
Korzystanie z aplikacji.....	44
Kalkulator.....	45
Kalendarz .....	45
Cloud drive.....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Keeper .....	46
NewPipe – aplikacja do odtwarzania filmów platformy YouTube .....	47
Blokada ekranu .....	47
Aplikacja blokada ekranu .....	47
Inne możliwości blokady .....	48
Wizualizer .....	48
Aktualizacja systemu .....	50



## Wprowadzenie

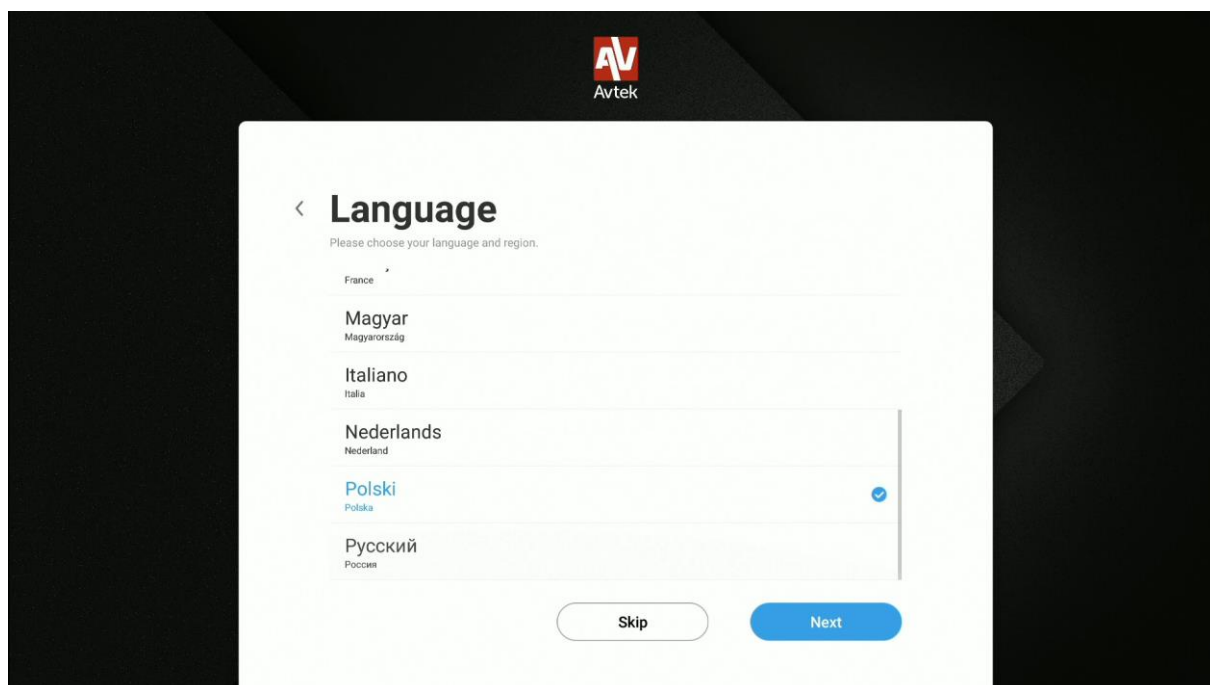
System operacyjny zainstalowany w monitorach interaktywnych Avtek to zmodyfikowana wersja popularnego systemu Android. System ten służy zarówno do podstawowej obsługi do monitora (np. zmiana źródeł czy poziomu głośności) jak i oferuje szereg przydatnych narzędzi dla edukacji i biznesu, które będą omówione w dalszej części instrukcji.

Urządzenie jest wyposażone w ekran dotykowy. Aby je obsłużyć wystarczy dotknąć ekranu.

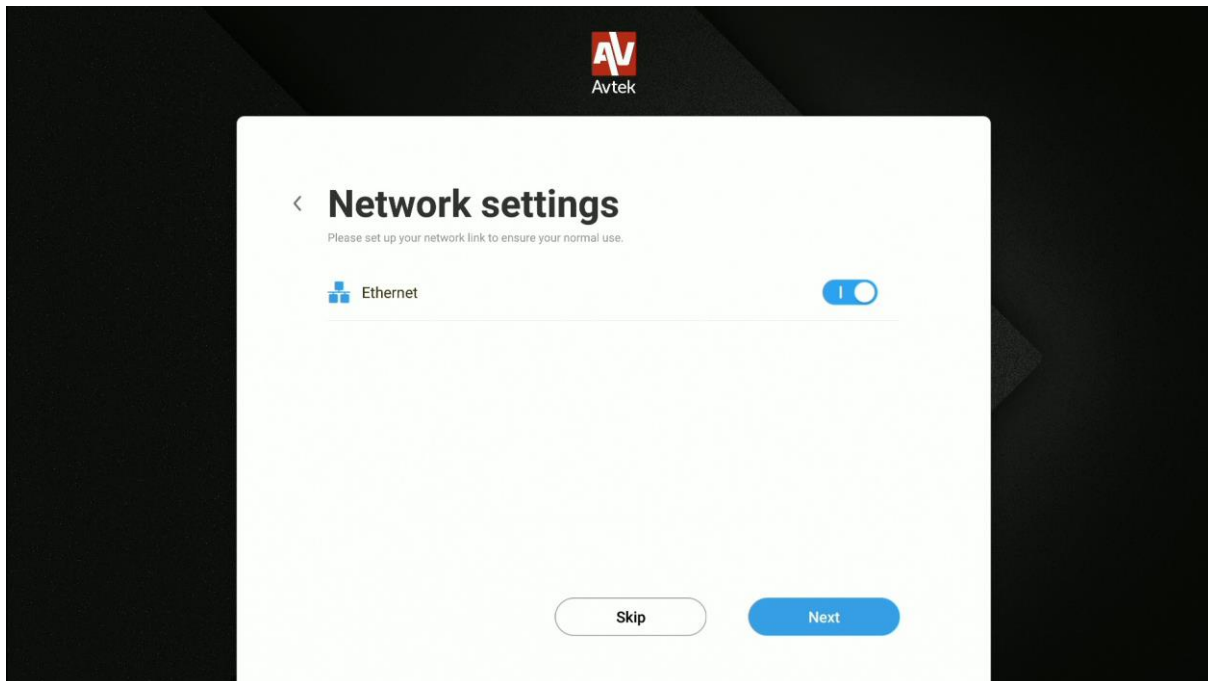
## Pierwsze uruchomienie systemu

Przy pierwszym uruchomieniu użytkownik otrzymuje możliwość podstawowej konfiguracji monitora.

1. Wybierz język systemu.

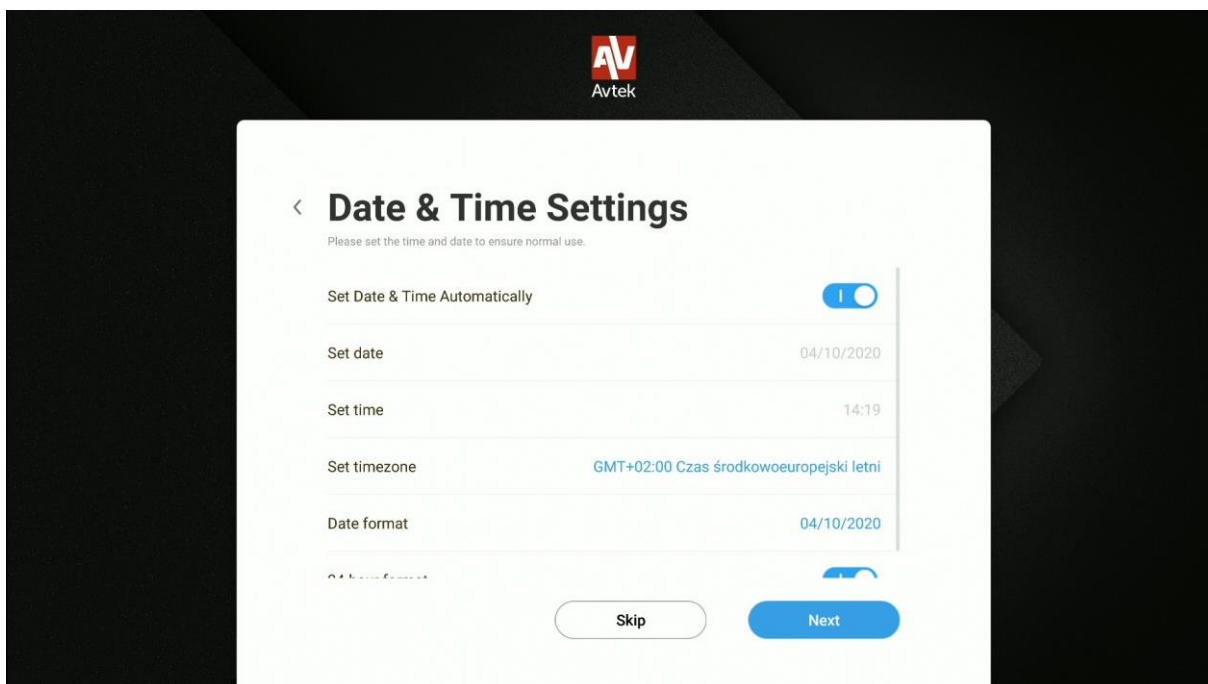


2. Połącz się z siecią WiFi lub Ethernet by uzyskać dostęp do Internetu.

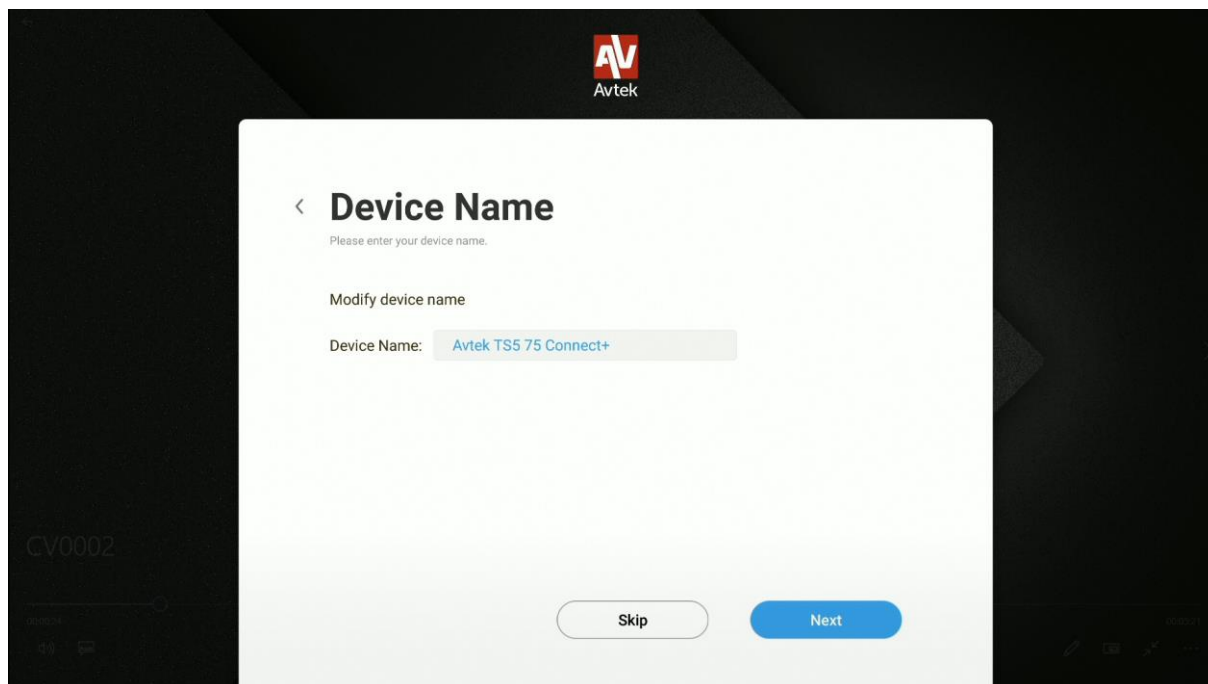


**UWAGA:** aby połączyć się z siecią bezprzewodową upewnij się, że klucz lub moduł WiFi są prawidłowo podłączone.

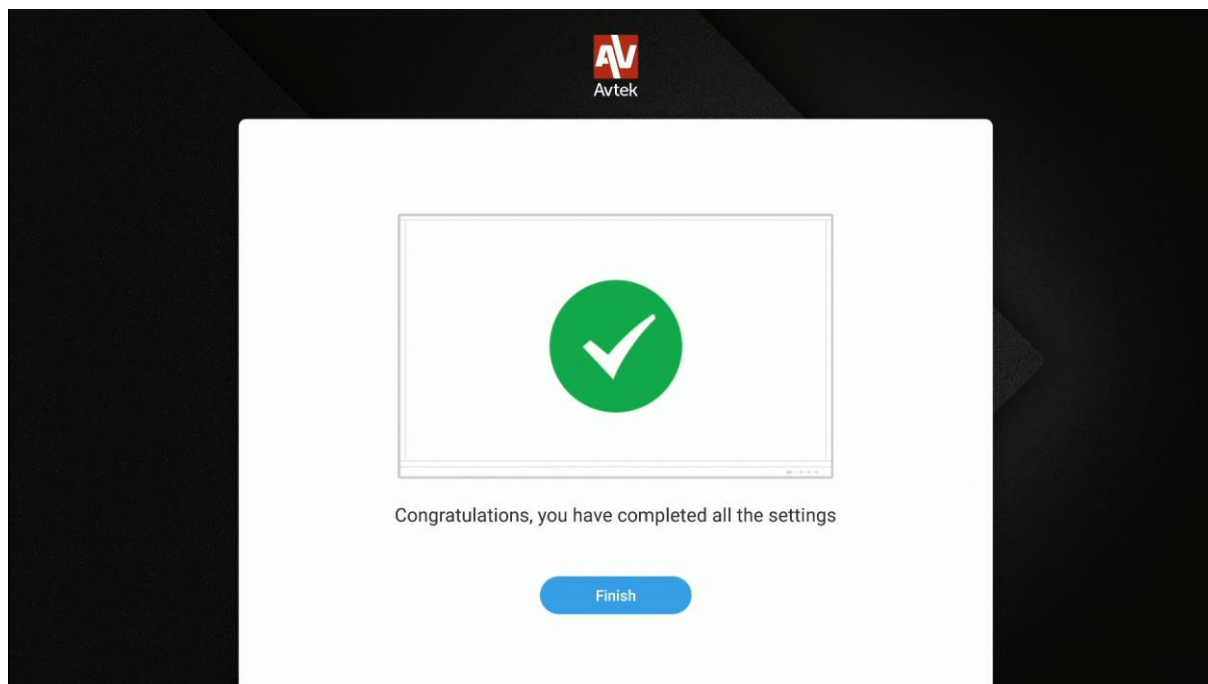
3. Skonfiguruj datę i godzinę urządzenia.



4. Nadaj nazwę urządzeniu.

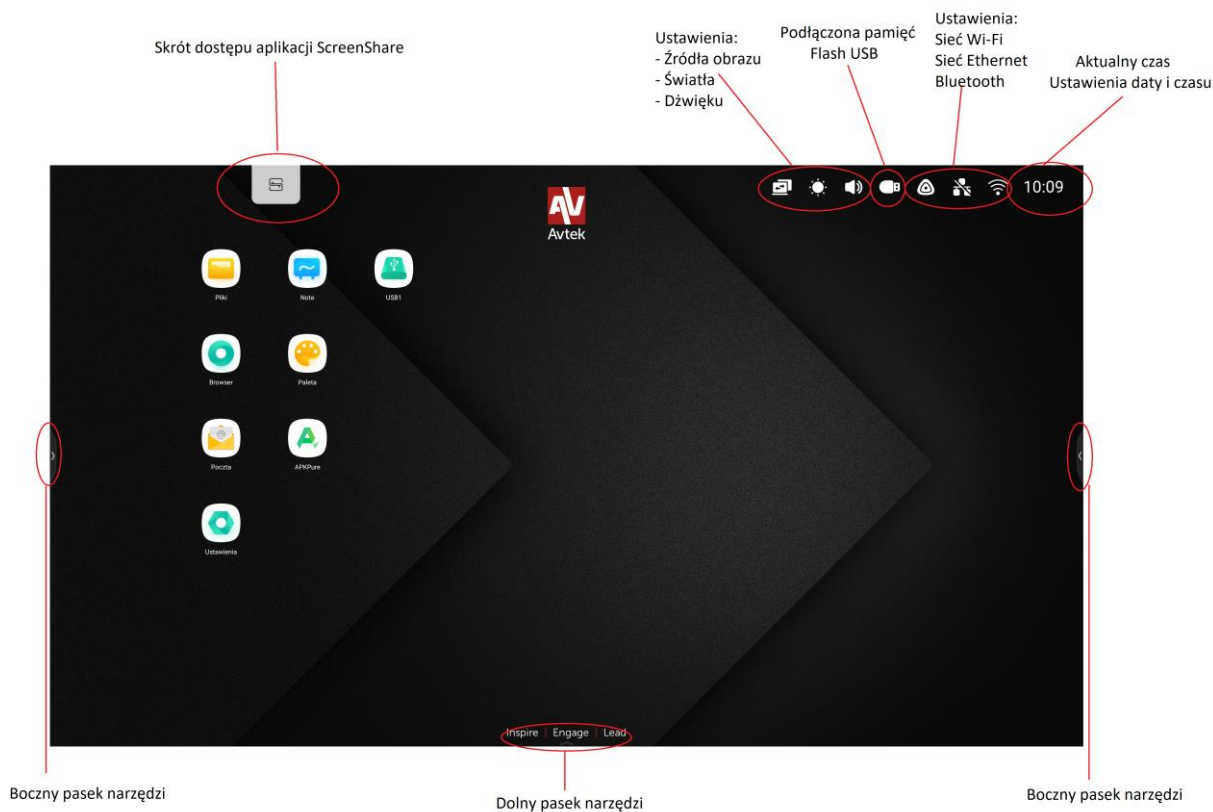


5. Urządzenie jest teraz gotowe do użycia.



## Podstawowa obsługa

Ekran główny wyświetlony jest po każdym uruchomieniu monitora.



Aby poruszać się po menu głównym:

- dotknij wybranej pozycji.
- użyj bocznego paska narzędzi.

## Ustawienia ogólne

By otworzyć Ustawienia ogólne dotknij i pociągnij dół ekranu lub wybierz ikonę z górnego paska ustawień paska narzędzi.







**Wybór źródła:** na głównym ekranie ustawień ogólnych dostępne są wszystkie źródła obrazu. Źródła aktywne oznaczone są niebieską ikoną ●. Aby zmienić źródło po prostu dotknij wybraną ikonę.

**UWAGA:** opcja PC dostępna jest tylko kiedy moduł PC jest prawidłowo zainstalowany w gnieździe

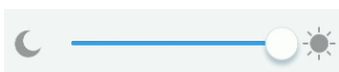
**Funkcja Eye Care:** promienie światła niebieskiego o długości fal krótkich z wyświetlaczy mogą powodować zmęczenie oczu, uszkodzenie siatkówki i z czasem wpływać na wzrok. Funkcja Eye Care została stworzona by dbać o oczy mogąc zmniejszyć natężenie światła niebieskiego.

Aby włączyć funkcję Eye Care przesunąć przełącznik w prawo.

**Regulacja głośności:** aby dostosować poziom głośności dotknij i przesunąć suwak głośności.



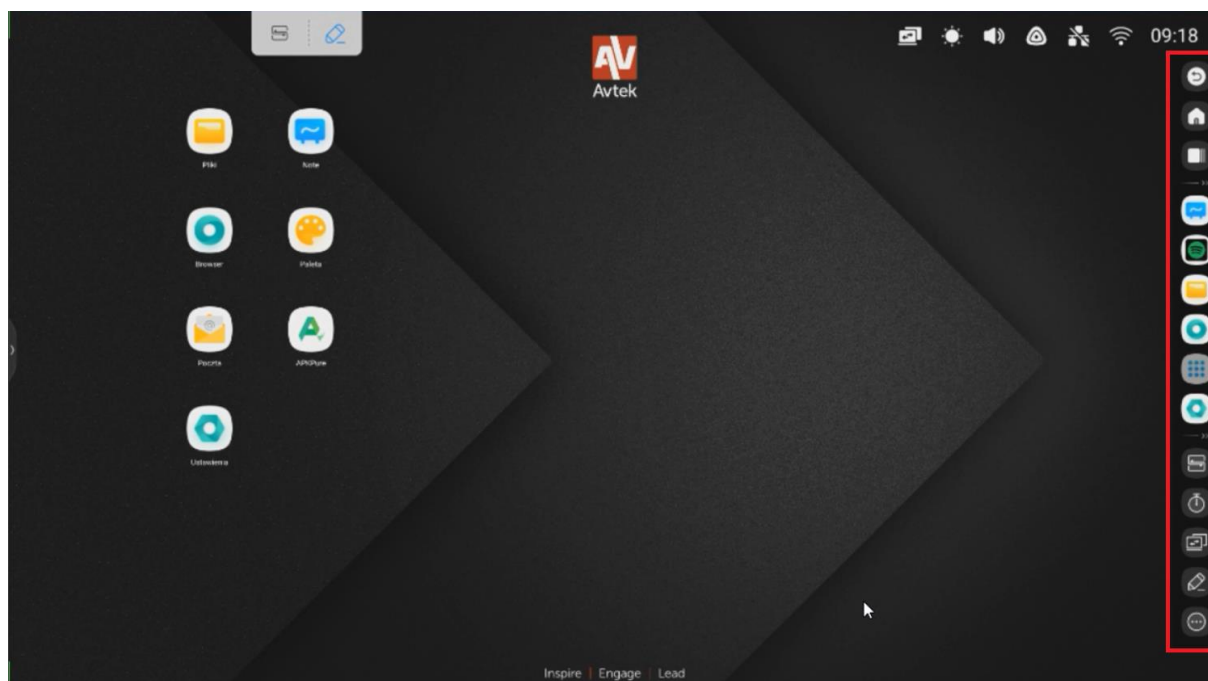
**Regulacja jasności:** aby dostosować poziom jasności wyświetlacza dotknij i przesunąć suwak jasności.



## Boczny pasek narzędzi

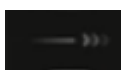








Aby wywołać pasek narzędzi dotknij ikony po jednej ze stron ekranu.



## Funkcje podstawowe

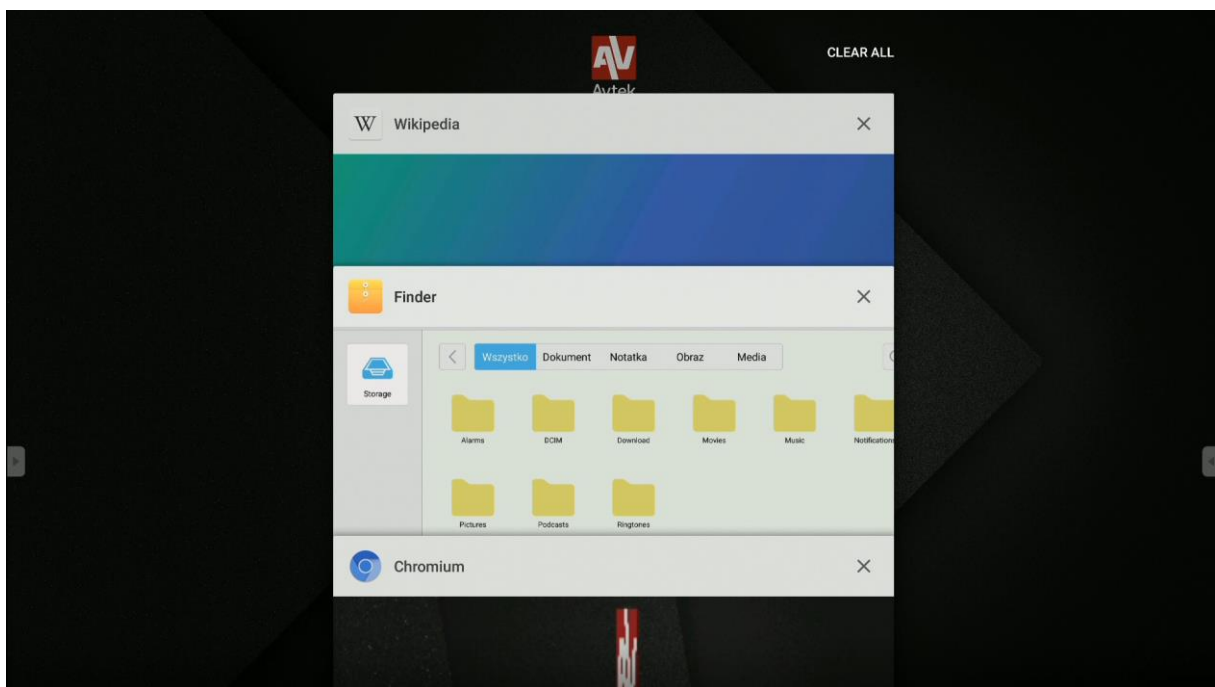
- aby schować pasek narzędzi naciśnij




- aby cofnąć się do poprzedniego ekranu lub anulować wykonaną czynność w wybranych aplikacjach naciśnij 
- aby wrócić do ekranu głównego naciśnij 
- aby wyświetlić wszystkie włączone aplikacje naciśnij 
- aby przejść bezpośrednio do aplikacji Note naciśnij 
- aby otworzyć menu dostępnych aplikacji naciśnij 
- aby otworzyć i personalizować menu dodatkowych narzędzi wybierz 

## Ostatnie zadania

Aby wyświetlić wszystkie aplikacje włączone w tle naciśnij 




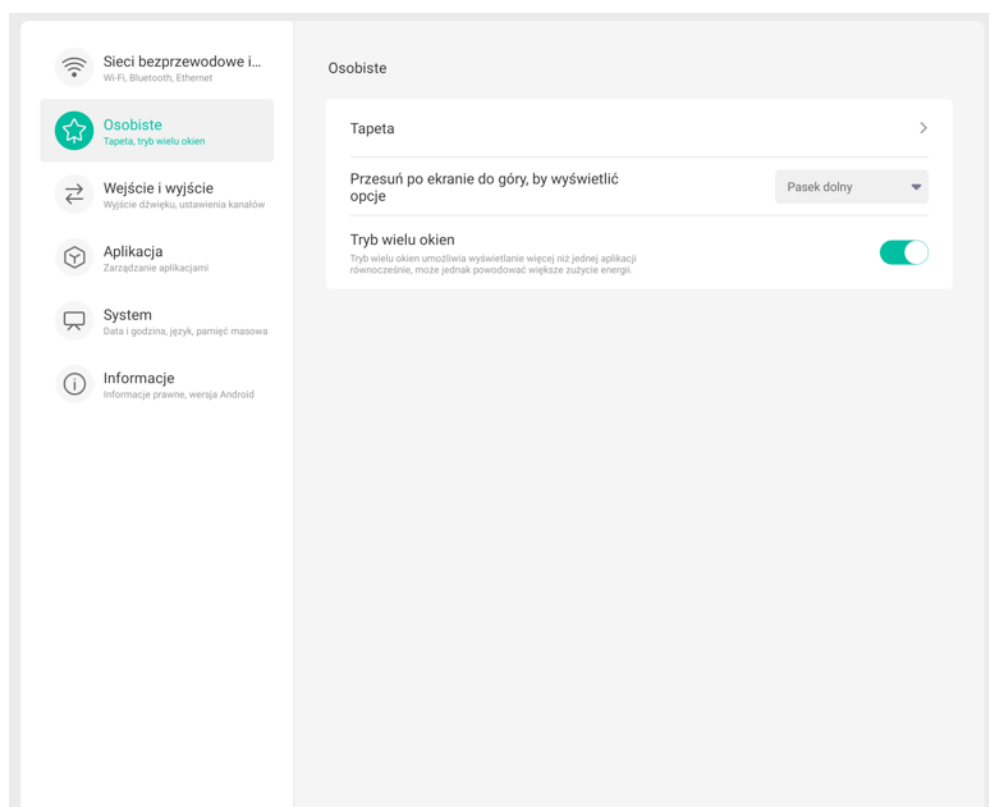
- listę aplikacji przewija się dotykając i przeciągając ją w górę i w dół.
- aby wybrać aplikację należy ją dotknąć.
- aby usunąć aplikację z listy (wyłączyć ją) należy przesunąć ją w lewo lub prawo.
- aby wyczyścić całą listę przewiń ją do góry i dotknij przycisku. 

## Podzielony ekran / tryb wielu aplikacji

Tryb wielu aplikacji jest dostępny tylko w wyświetlaczach z serii Connect, w serii Lite dostępne jest podzielenie ekranu na 2 aplikacje.

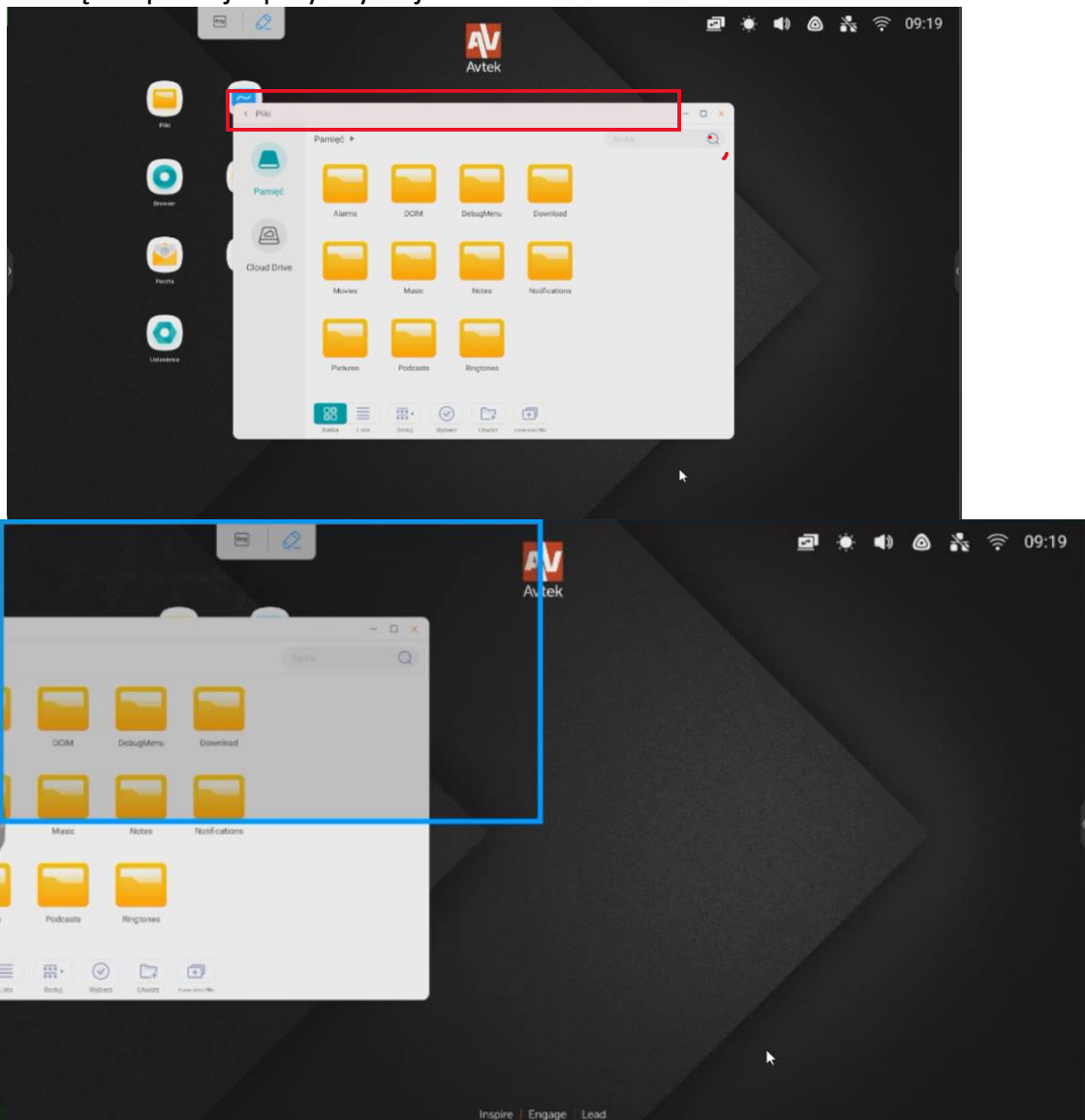
Aby wyświetlać do 4 aplikacji jednocześnie w trybie okienkowym należy:

1. otwórz ustawienia  następnie w zakładce osobiste zaznacz Tryb wielu okien



2. Po wykonaniu tego kroku należy wykonać restart monitora.

3. Po restarcie uruchom dowolną aplikację. Po uruchomieniu naciśnij na górną krawędź aplikacji i przytrzymaj



4. Przeciągnij aplikację do jednego z podświetlonych bloków po bokach. W zależności od potrzeb użytkownika, można wyświetlać aplikację w wymiarze  $\frac{1}{4}$  wyświetlacza

Lub rozszerzyć wyświetlaną aplikację do ½ wymiaru wyświetlacza

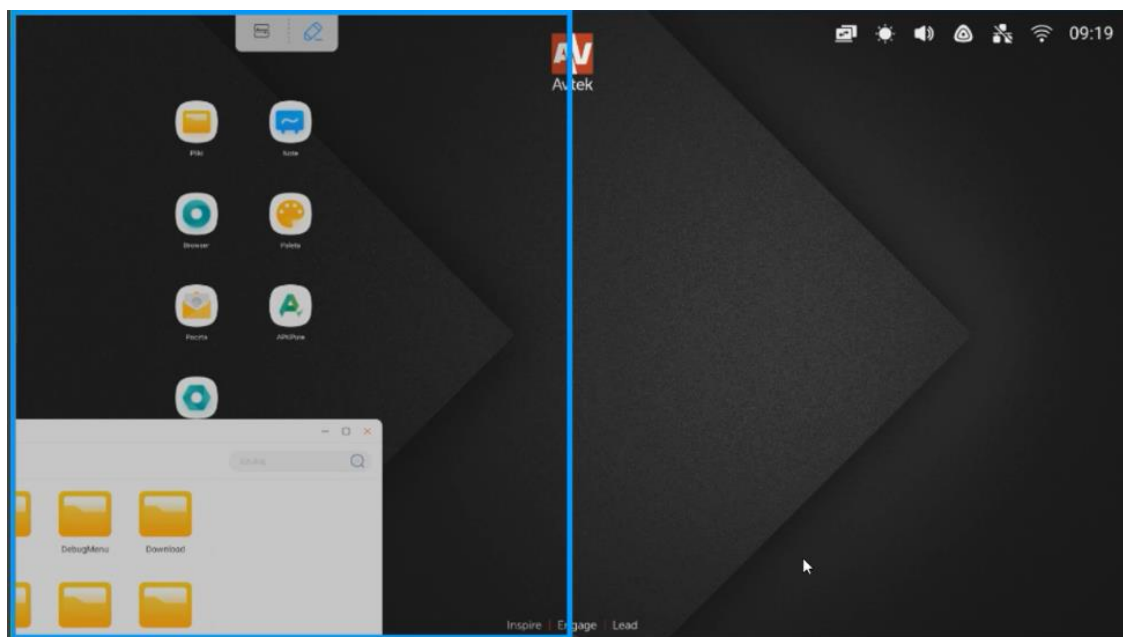
W ten sposób system Avtek UX 3.0 pozwala na uruchomienie i wyświetlanie do 4 aplikacji jednocześnie

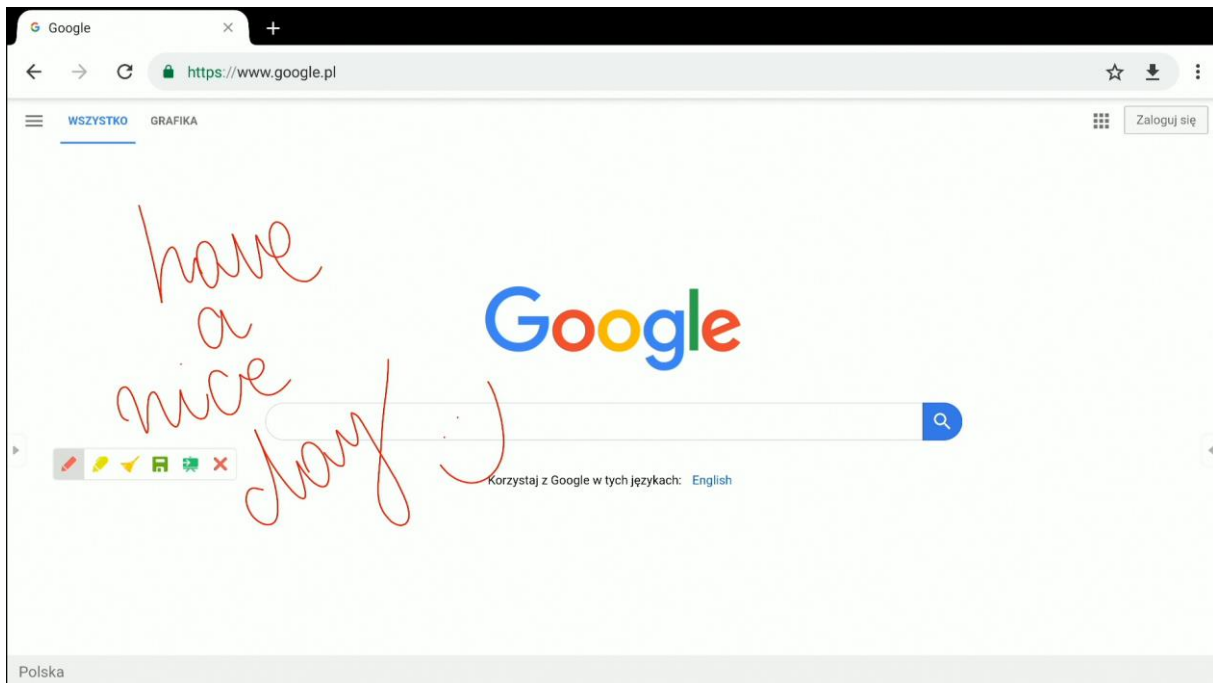
## Menu notowania





Aby otworzyć menu notowania naciśnij.

Narzędzia notowania umożliwiają sporządzanie notatek na każdym obrazie z dowolnego źródła.








- dotknij ikony pisaka by notować na ekranie. Dotykając ikony kilka razy zmienia się kolor pisaka. 


- dotknij ikony zakreślacza by pisać półprzezroczystym pisakiem. Dotykając ikony kilka razy zmienia się kolor zakreślacza. 

**UWAGA:** by zmasać notatki można również przyłożyć do ekranu całą dłoń co aktywuje funkcję gumki.

- dotknij ikony kubła by usunąć wszystkie stworzone notatki. 

- dotknij ikony dyskiety by zapisać stworzone notatki jako plik PNG. 

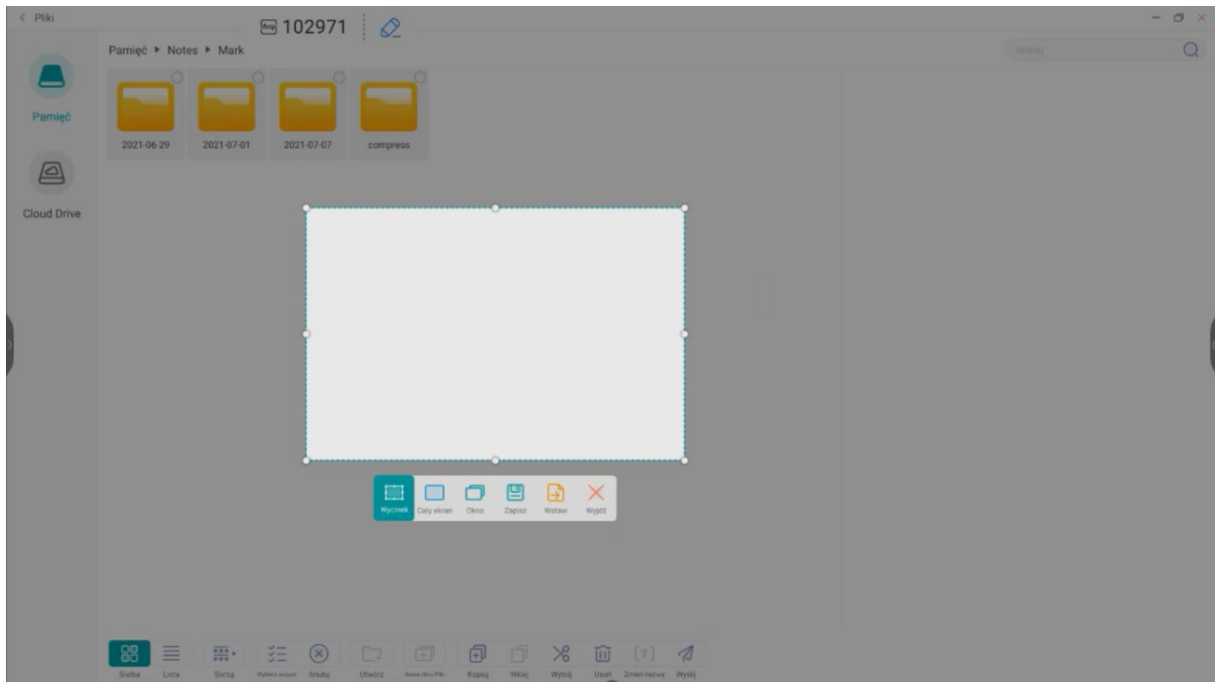
- dotknij ikony Udostępnij aby utworzyć kod QR zawierający wyświetlaną treść wraz z notatkami. 


-dotknij ikonę chmurki aby wysłać wyświetlaną treść wraz z notatkami na dysk w chmurze 


- dotknij ilony X by wyłączyć narzędzie do notowania wraz z notatkami. 


## Menu zrzutów ekranu


Aby otworzyć menu zrzutów ekranu naciśnij



- dotknij  ikony aby powiększyć obszar zrzutu ekranu do całego pulpitu.

**UWAGA:** aby regulować obszar według własnych preferencji należy nacisnąć, przytrzymać oraz przeciągnąć białe ikony. 

- dotknij ikony  aby nanieść obszar zrzutu ekranu na wybraną aplikację

- dotknij ikony  aby zapisać wybrany fragment jako plik PNG.

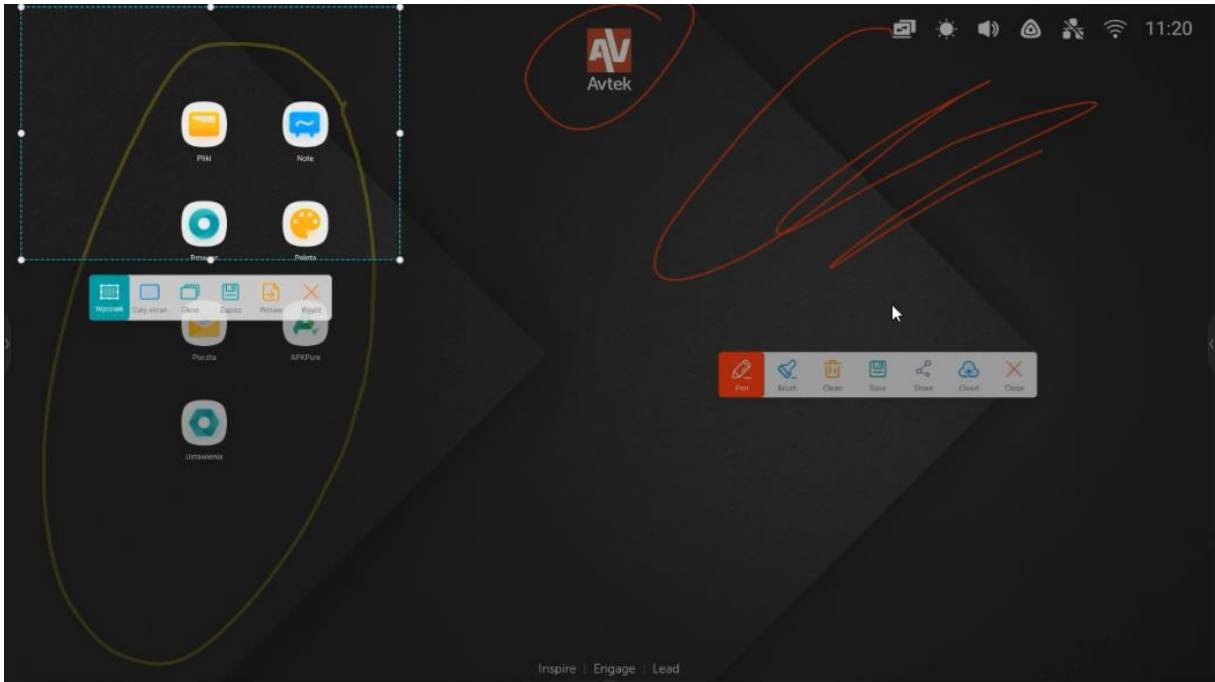
- dotknij ikony  aby wysłać wybrany fragment do aplikacji Note.

- dotknij ikony  aby wyjść z menu zrzutów ekranu.

**UWAGA:** możliwe jest zrobienie zrzutu fragmentu ekranu na którym są notatki stworzone poprzez menu notowania. By to zrobić należy najpierw włączyć i skorzystać

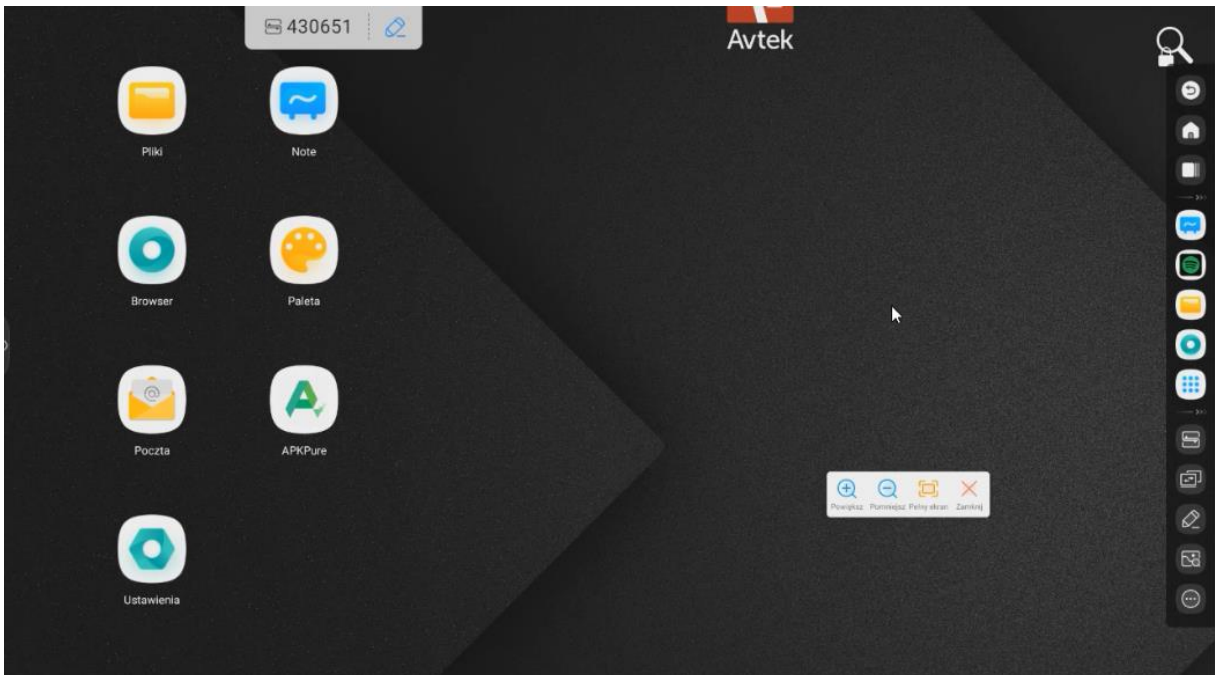





z menu notowania a następnie jeszcze raz wysunąć boczny pasek narzędzi oraz wybrać menu zrzutów ekranu.



## Funkcja zamrożenia / przybliżenia

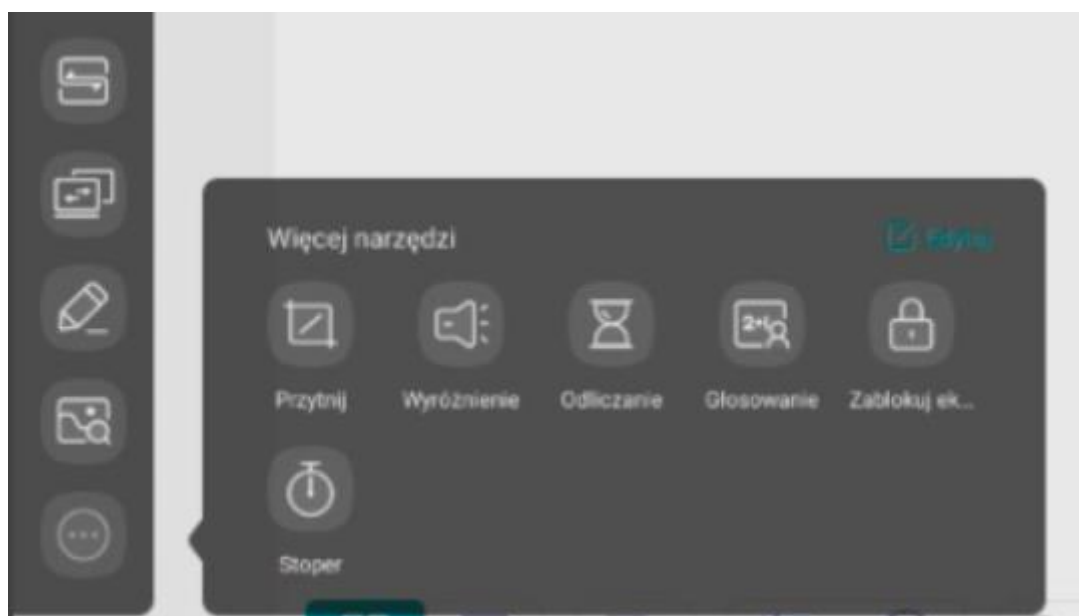
Aby zamrozić obraz oraz przybliżyć jego wybrany fragment naciśnij











- dotknij ikony aby przybliżyć obraz.
- dotknij ikony  aby oddalić obraz.
- dotknij ikony  aby przywrócić ekranowi pierwotną skalę.
- dotknij ikony  aby wyłączyć funkcję zamrożenia/przybliżenia.

## Inne narzędzia

Aby otworzyć menu dodatkowych narzędzi wybierz




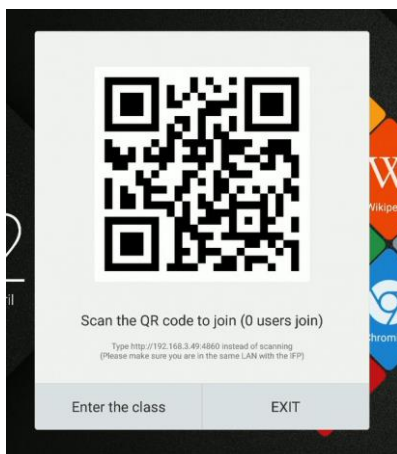
- dotknij  ikony aby aktywować funkcję reflektora. Tej funkcji można używać by skoncentrować uwagę słuchaczy na wybranym fragmencie ekranu.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję minutnika.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję stopera.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję głosowania/air class.
- dotknij ikony  aby zablokować ekran
- dotknij ikony  aby zmienić źródło obrazu

Aby zarządzać wyglądem paska narzędzi wciśnij i przytrzymaj ikonę dowolnego narzędzia, następnie pojawi się możliwość edycji paska narzędzi. Naciskając przycisk  dodajesz kolejne narzędzie do paska bocznego. Przyciskiem  usuwasz narzędzie z paska bocznego.



## Funkcja głosowania/air class

Dotknij ikony  aby włączyć funkcję głosowania/air class. Na ekranie pojawi się okno z kodem QR.



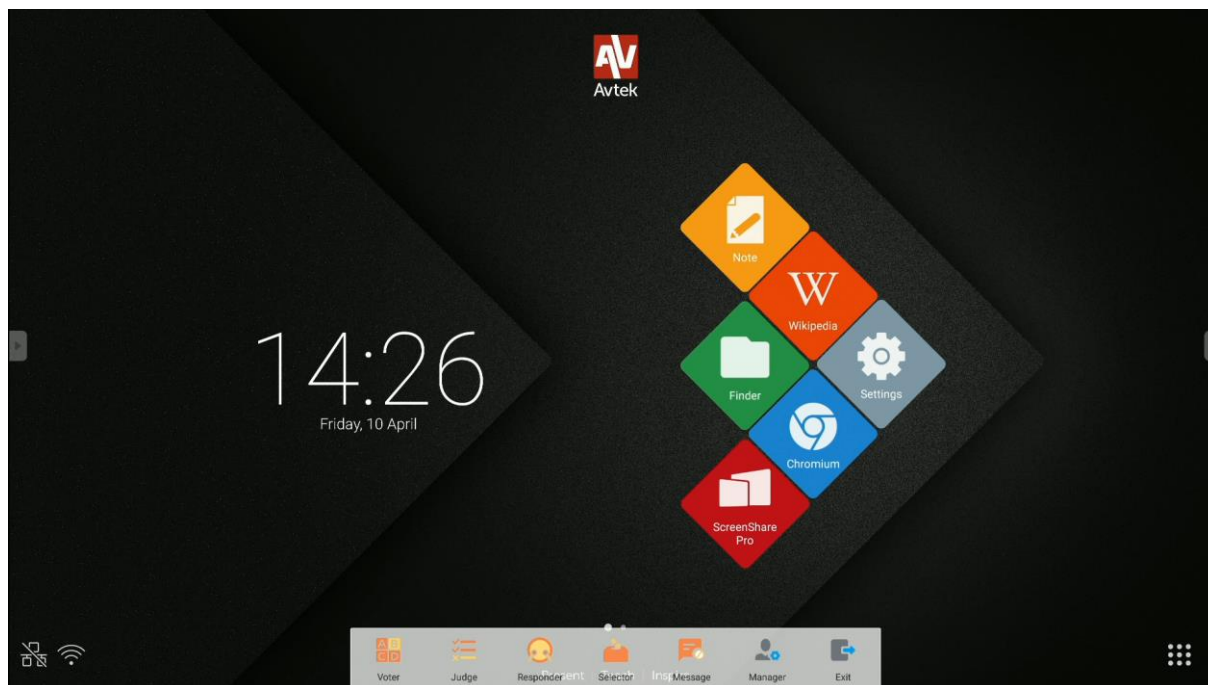
Aby skorzystać z narzędzia należy:

1. Połączyć monitor interaktywny z dostępną siecią.
2. Włączyć funkcję WiFi w urządzeniach które będą służyły do odpowiadania na pytania. Następnie połączyć je z tą samą siecią WiFi co monitor interaktywny.







**UWAGA:** wszystkie urządzenia muszą być w tej samej sieci WiFi!

3. Zeskanuj kod QR lub przepisz adres wyświetlony pod nim do przeglądarki internetowej, w najnowszej wersji możesz pominąć ten krok wchodząc na stronę <http://class.ifpshare.com> i wpisać kod widoczny na ekranie monitora
4. Wpisze swoje imię i naciśnij Enter aby dołączyć do klasy.
5. Na monitorze interaktywnym naciśnij Wejść by rozpocząć sesję.

**UWAGA:** funkcja głosowania służy jedynie do udzielania odpowiedzi. Pytania mogą być zadawane np. jako slajdy w aplikacji Note, notatki na obrazkach lub ustnie.

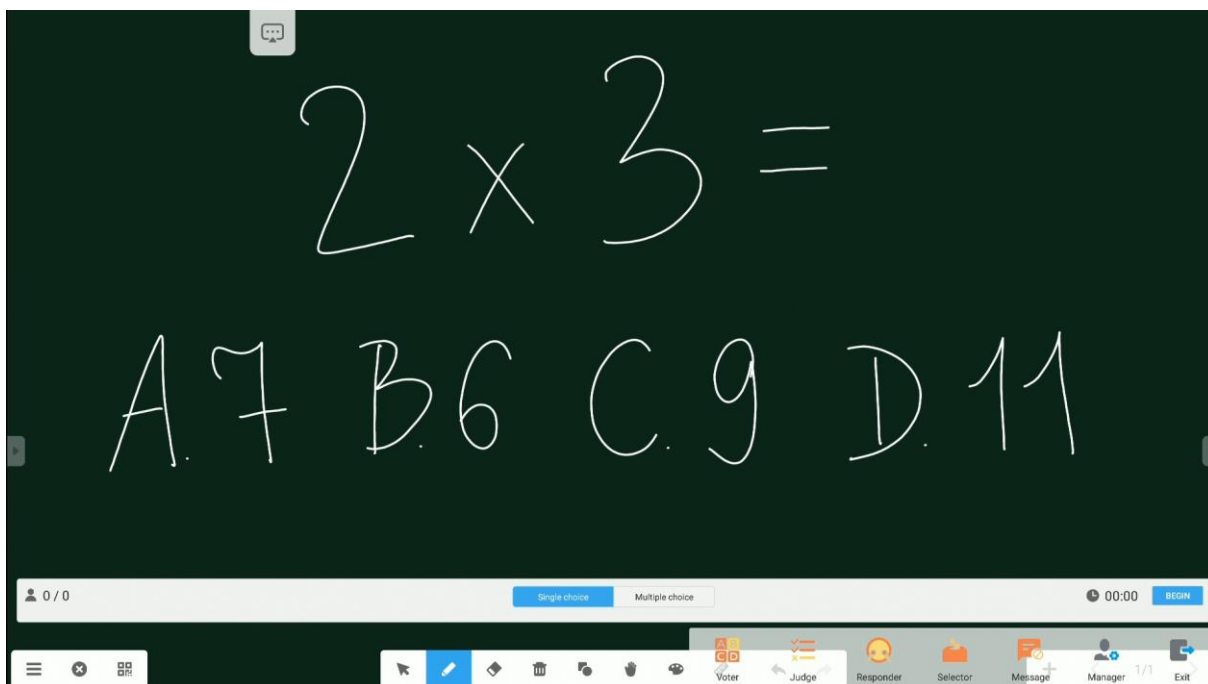


Narzędzie posiada następujące funkcje:

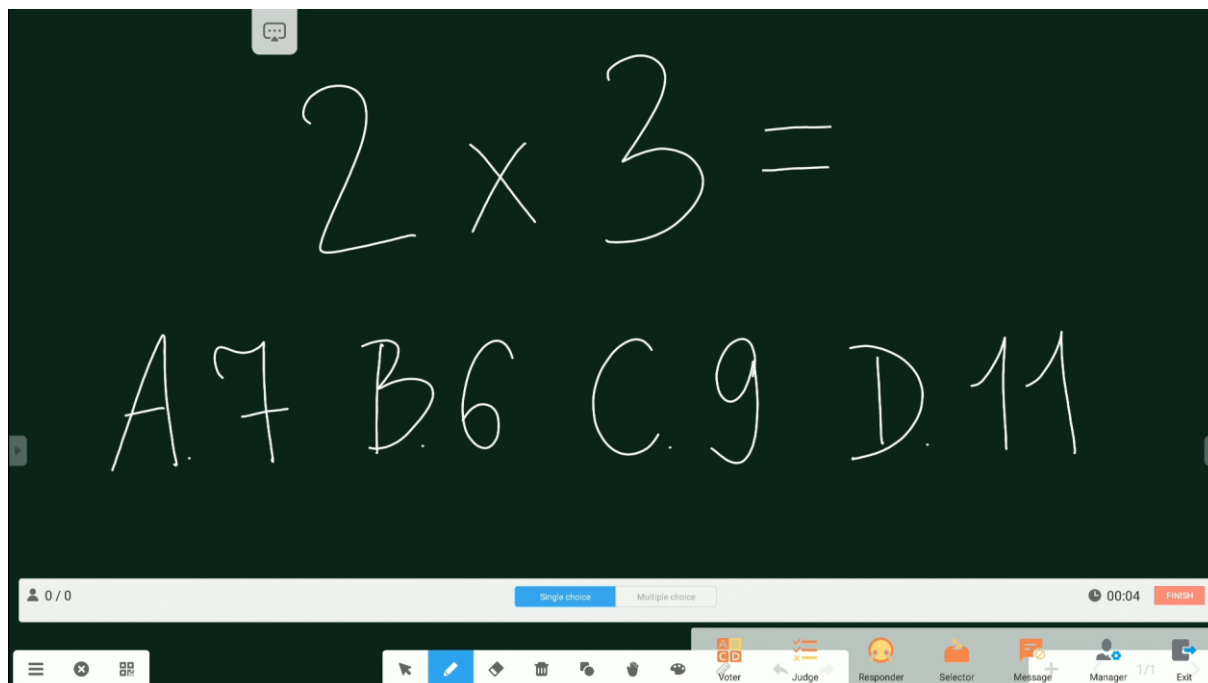
-  głosowanie, z możliwością wyboru między pytaniem jednokrotnego wyboru i wielokrotnego wyboru.
-  kto pierwszy? – wskazuje pierwszą osobę która zgłosi się poprzez swoje urządzenie.
-  Losowanie - wybieranie losowej osoby wśród zalogowanych. Można wybrać również kilka osób na raz.
-  włącza/wyłącza możliwość wysyłania komentarzy przez uczestników.
-  umożliwia:
  - Ponowne wyświetlenie kodu QR.
  
-  - wyjście z narzędzia do głosowania.

## Głosowanie

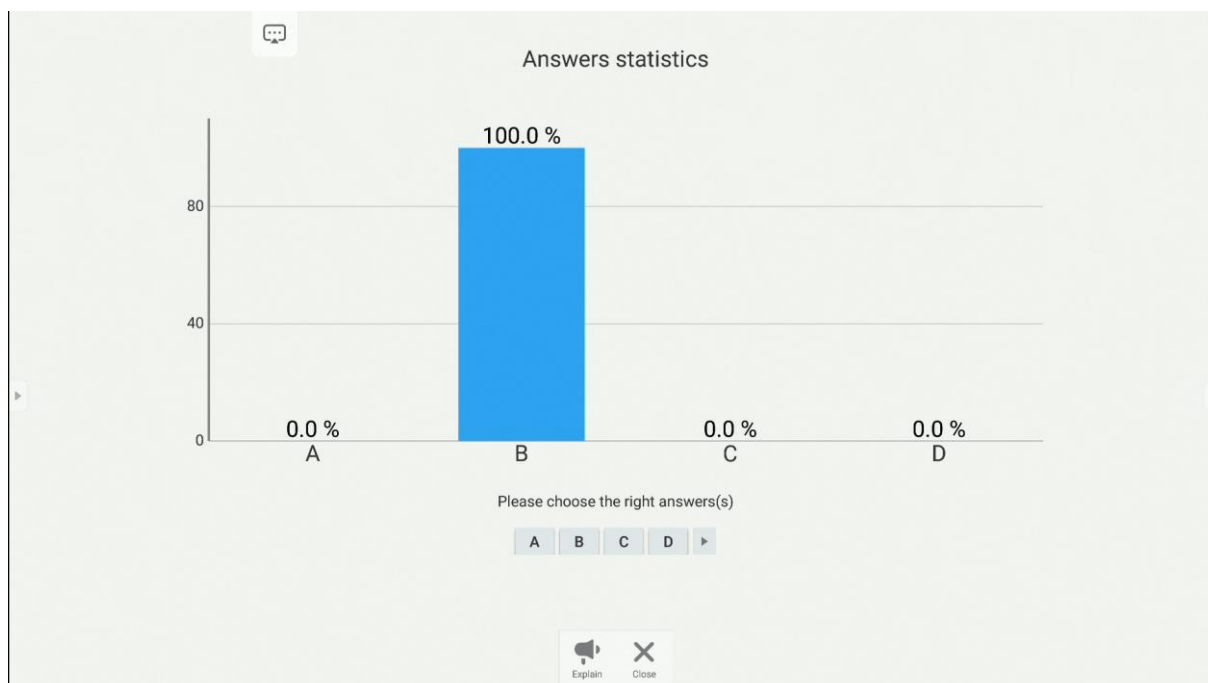
Przykładowo: Pytanie zadane w aplikacji Note, tryb odpowiedzi to głosowanie jednokrotnego wyboru.



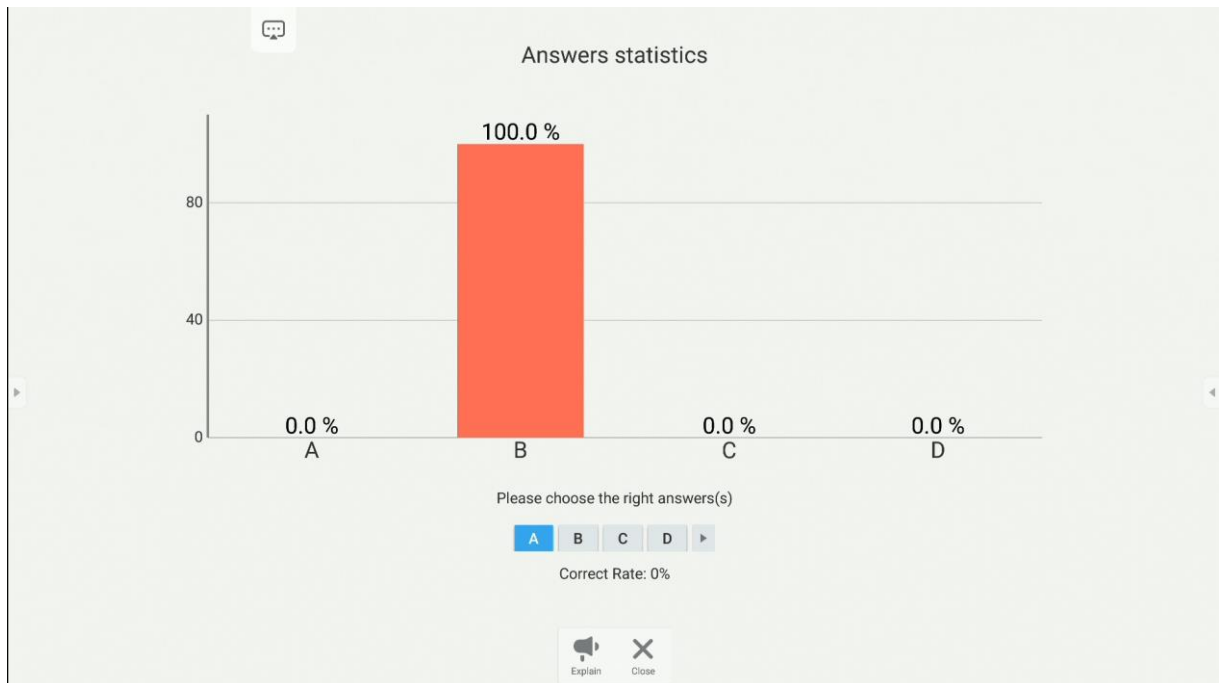
1. Aby rozpocząć przyjmowanie odpowiedzi (głosów) uczestników należy kliknąć „Rozpocznij”. Imiona uczestników którzy prześlą swoją odpowiedź (głos) pojawią się jako niebieskie ikony na liście.




2. Aby zakończyć zbieranie odpowiedzi należy kliknąć „Zakończ”. Wyświetlony zostanie ekran statystyk odpowiedzi.



3. Tutaj można wskazać również poprawną odpowiedź.



4. Kliknięcie przycisku „Wyjaśnij”  spowoduje powrót do tablicy. Uczestnicy nadal będą mieć podgląd udzielonych odpowiedzi, śledząc jednocześnie przedstawiane na niej przez prowadzącego objaśnienia.

$2 \times 3 =$

A. 7 B. 6 C. 9 D. 11

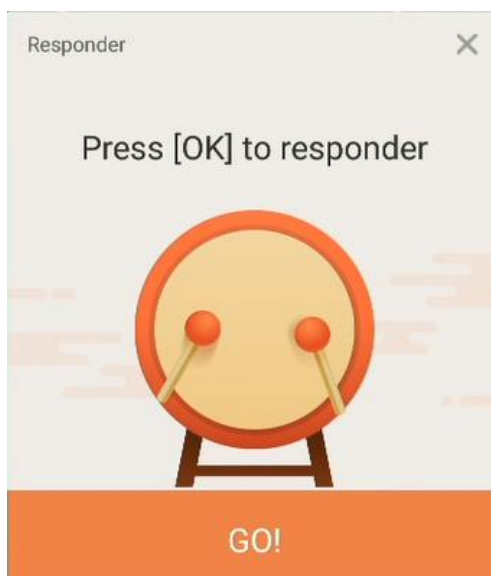
Answers statistics

Option	Percentage
A	0.0%
B	100.0%
C	0.0%
D	0.0%

⊞ Judge ⚙️ Responder 📁 Selector 📧 Message 👤 Manager 🚪 Exit



### *Kto pierwszy ten lepszy*

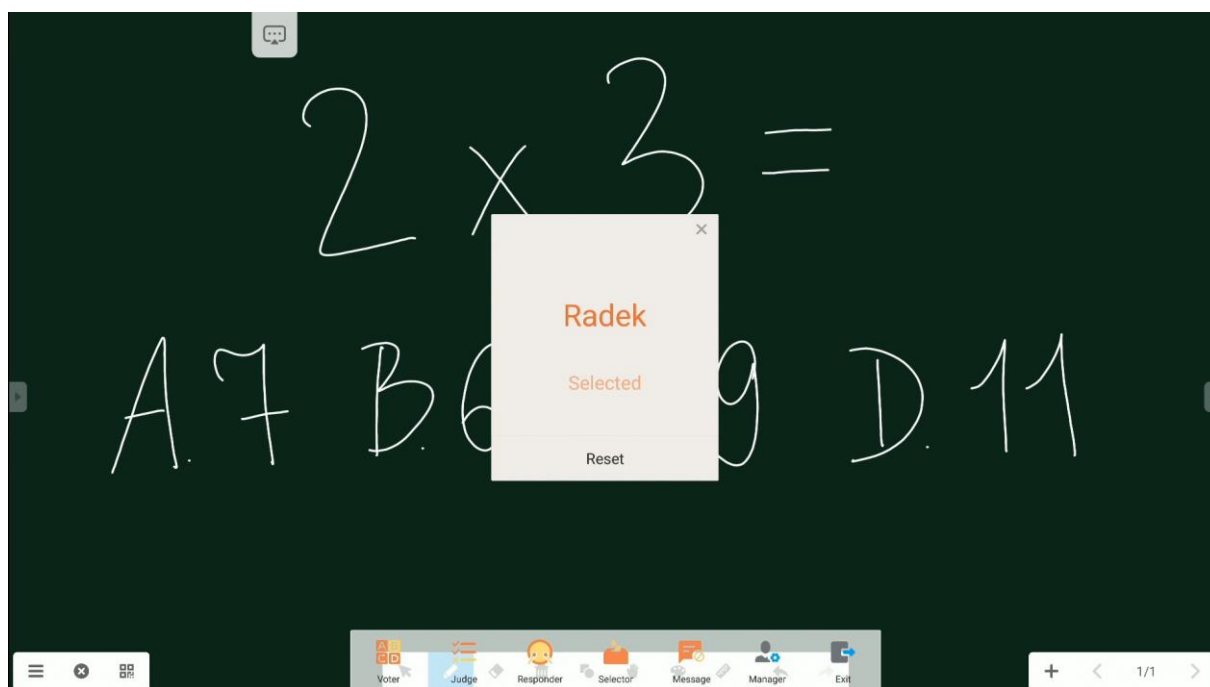
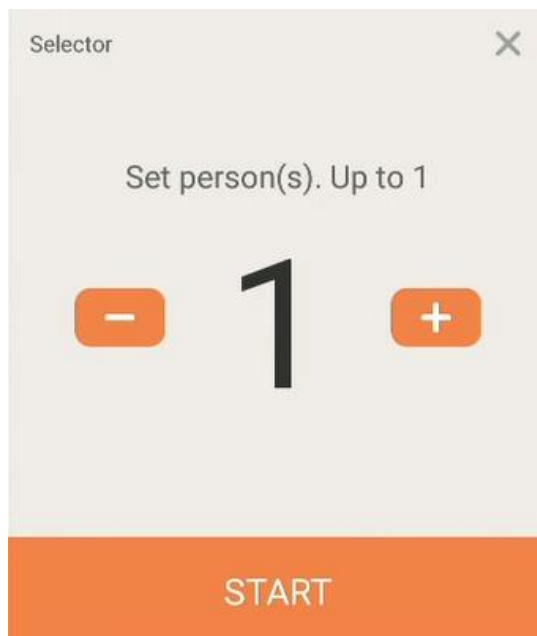


Pierwszy uczestnik, który zgłosi się do odpowiedzi wygrywa, a jego imię wyświetli się na ekranie.

Funkcję tę można wykorzystać np. przy zgłaszaniu się do odpowiedzi lub przy quizie na refleks.

### *Losowanie*


Aplikacja wskaże jedną lub kilka osób spośród wszystkich połączonych.



### *Komentarze*

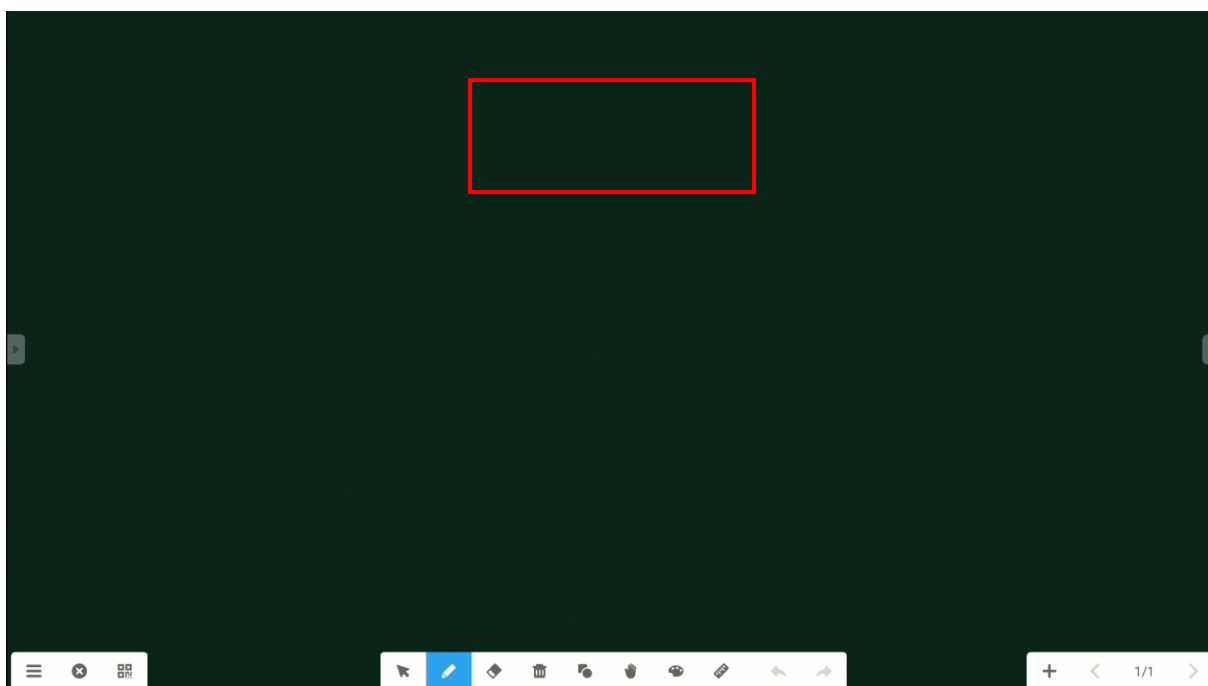
Uczestnicy mają możliwość wysyłania komentarzy tekstowych, które pojawią się na ekranie monitora.




## Note – aplikacja do notowania




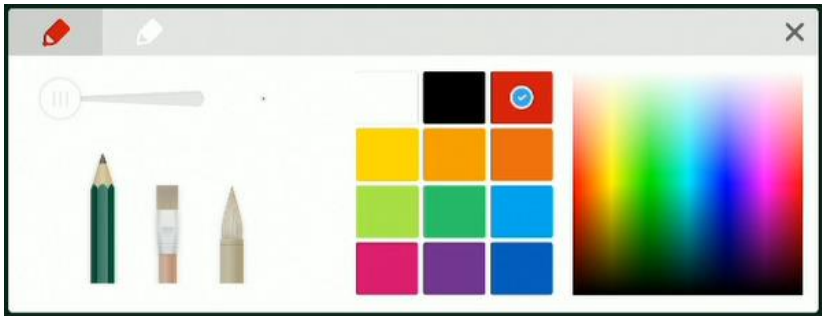

Naciśnij ikonę  by uruchomić aplikację Note.



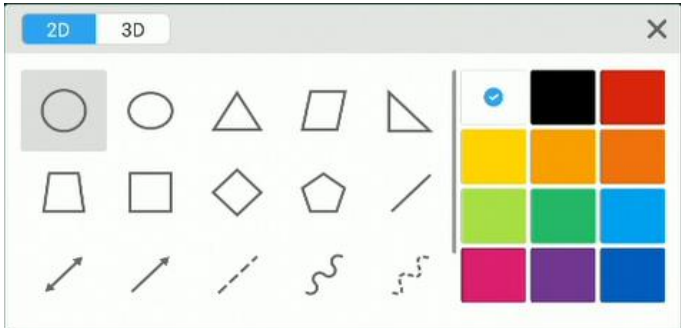










Ta aplikacja to wirtualna tablica na której można pisać, rysować a także notować na wstawionych obrazach.


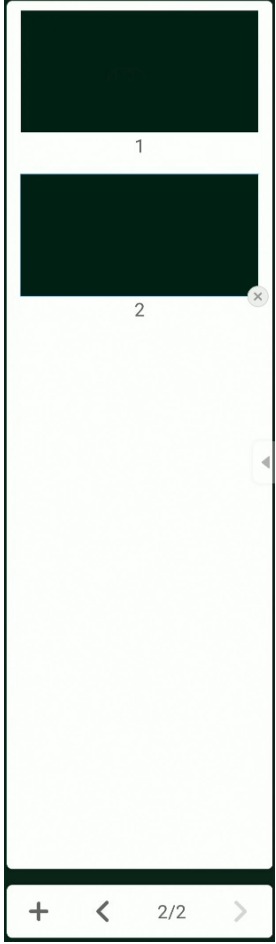
### Podstawowa obsługa



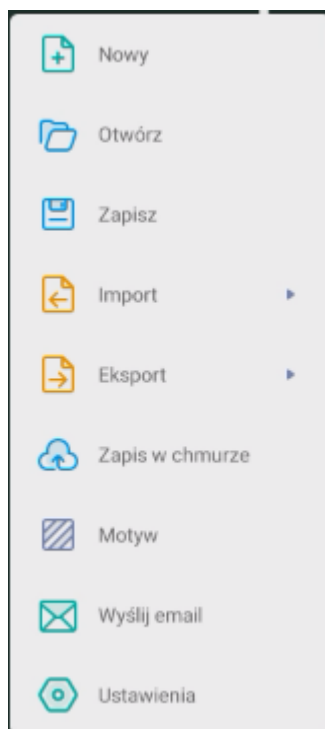
Ikona	Nazwa	Funkcja
	Menu	Otwiera zakładkę z większą ilością funkcji.
	Wyjdź	Wyłącza aplikację Note.
	Kod QR	Udostępnia kod QR dzięki któremu uczestnicy mogą ściągnąć wszystkie notatki na swoje urządzenia.







		 <p><b>UWAGA:</b> urządzenia oraz monitor muszą być w tej samej sieci WiFi.</p> <p><b>UWAGA:</b> kliknięcie kodu QR powiększa go umożliwiając zeskanowanie z większej odległości.</p>
	<p>Kursor</p>	<p>Kursor umożliwia zaznaczanie oraz przesuwanie obiektów na tablicy.</p>
	<p>Pisak</p>	<p>Pisak umożliwia pisanie i rysowanie na tablicy. Dotknij po raz drugi by wybrać rodzaj, grubość i kolor pisaka.</p>  <p>W zależności od modelu monitora możliwe jest również ustawienie różnego rodzaju pisaka, grubości i koloru dla znajdujących się w zestawie piór o grubej i cienkiej końcówce.</p>
	<p>Gumka</p>	<p>Umożliwia usuwanie notatek i obiektów.</p> <p><b>UWAGA:</b> możliwe jest również zmywanie notatek (ale nie obiektów) poprzez przyłożenie do ekranu całej dłoni.</p>




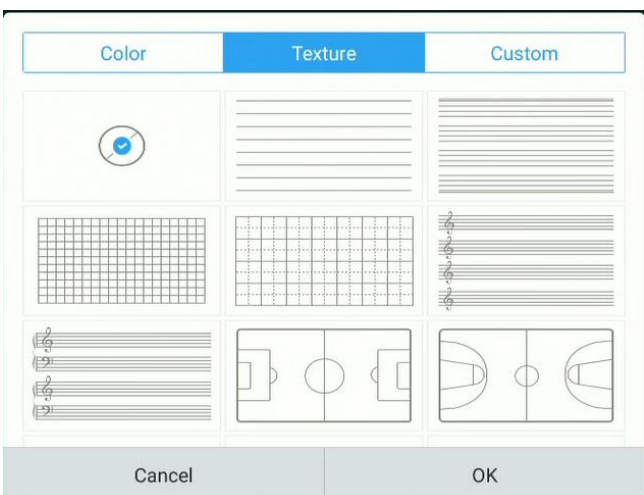


	Czysty	Czyści cały arkusz widoczny na ekranie monitora
	Kształt	Rysowanie obiektów. Dotknij po raz drugi by wybrać rodzaj i kolor rysowanego obiektu. 
	Podgląd	Funkcja dłoni pozwala na przesuwanie całej strony oraz przybliżanie i oddalanie widoku.
	Linijka	Umożliwia wstawienie narzędzi matematycznych: linijki, dwóch rodzajów ekiejki i kątomierza. 
	Cofnij	Cofa ostatnia zmianę.
	Ponów	Anuluje ostatnie cofnięcie.
	Tabela	Umożliwia wstawienie tabeli
	Notatka	Pozwala na dodanie notatki za pomocą klawiatury ekranowej
	Grid	Pozwala na dodanie odręcznej notatki
	Dodaj stronę	Umożliwia dodanie kolejnej strony.
	Strona w tył	Cofa do poprzedniej strony.

	Strona do przodu	Otwiera następną stronę.
1/1	Licznik stron	<p>Wskaźnik pokazuje ile stron jest otwartych oraz na której aktualnie jesteśmy.</p> <p>Po kliknięciu wyświetla menu z podglądem każdej ze stron.</p> 

## Menu



Ikona	Nazwa	Funkcja
 Nowy	Nowy	Otwiera nowy dokument.
 Otwórz	Otwórz	Umożliwia otwarcie już istniejącego dokumentu.
 Zapisz	Zapisz	Zapisuje utworzony projekt
 Import	Importuj	Umożliwia import innego pliku do strony. Osadzić można pliki graficzne, PDF oraz SVG. 
 Eksport	Eksportuj	Umożliwia eksport notatek do innych formatów.




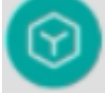

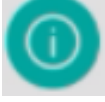
		
 Zapis w chmurze	Chmura	<p>Umożliwia wysłanie notatek do chmury. Więcej o tym narzędziu w punkcie Cloud Drive.</p>
 Motyw	Tło	<p>Umożliwia zmianę tła – koloru, wzoru a także dodanie dowolnego własnego obrazu jako tła.</p> 
 Wyślij email	Wyślij email	Umożliwia wysłanie projektu za pomocą wiadomości email
 Ustawienia	Ustawienia	<p>Za pomocą ustawień możemy spersonalizować dodatkowe opcje na przykład jasności podczas korzystania z aplikacji czy zablokować pisanie 2 pisakami jednocześnie</p>



## Ustawienia systemowe

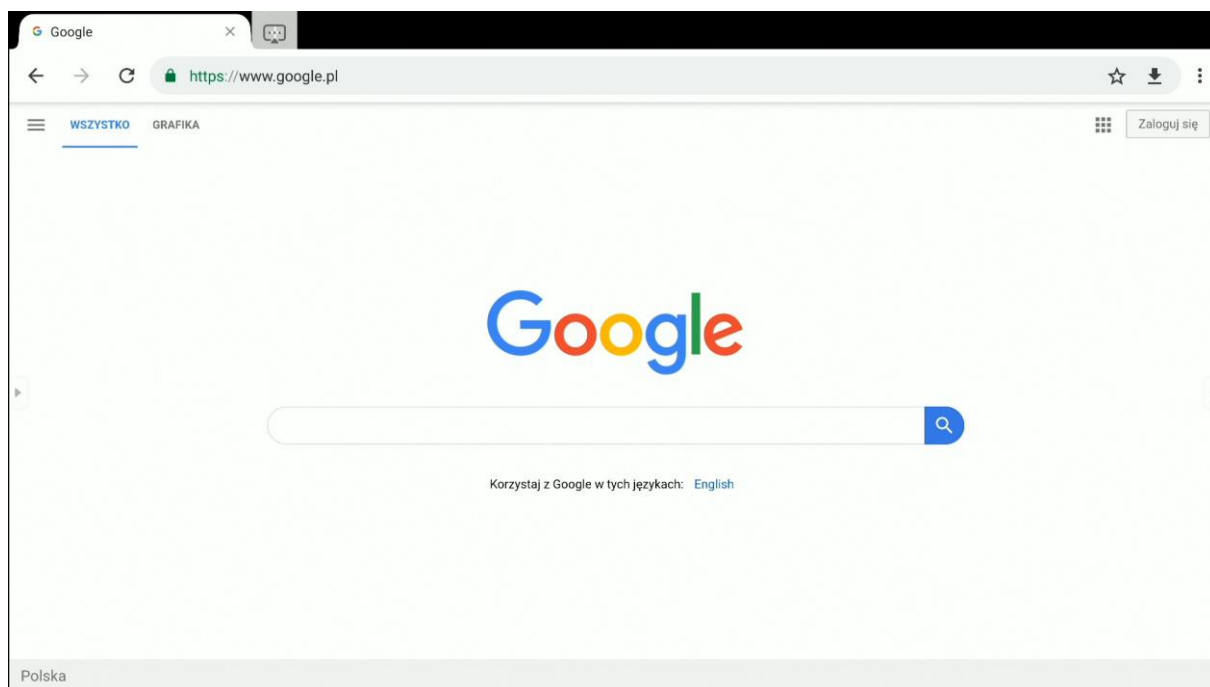
Aby otworzyć Ustawienia systemowe kliknij ikonę



Ikona		Funkcja
	Sieć bezprzewodowa i Ethernet	Skonfiguruj ustawienia sieci bezprzewodowej, Ethernet, Hotspot, Bluetooth oraz VPN
	Osobiste	Konfiguracja tapety, obsługa trybu wielu okien oraz personalizacja
	Wejście i wyjście	Ustawienia dźwięku, urządzeń peryferyjnych oraz zewnętrznych źródeł dźwięku i obrazu
	Aplikacja	Centrum zarządzania aplikacjami
	System	Podstawowe ustawienia urządzenia, ustawienia języka, daty i godziny, aktualizacje systemu, ustawienia bezpieczeństwa
	Informacje	Zawiera podstawowe informacje o urządzeniu

## Przeglądarka internetowa

Aby otworzyć przeglądarkę internetową kliknij ikonę



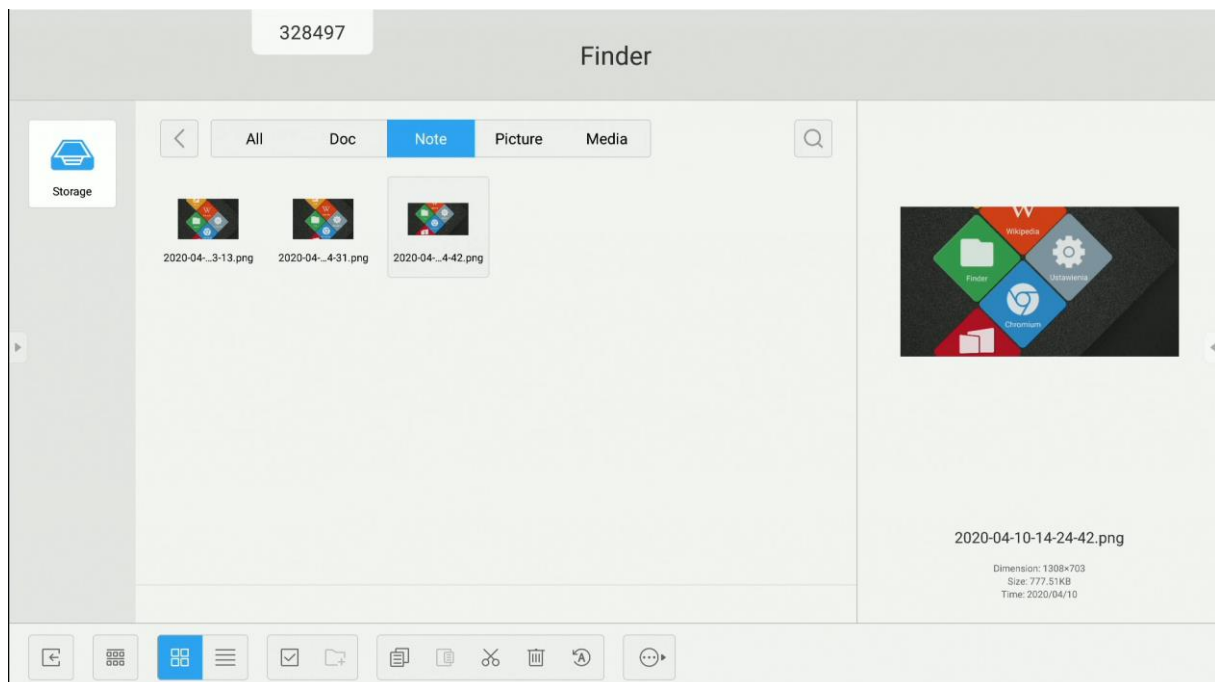
## Finder – manager plików

### Podstawowa obsługa













Aby otworzyć aplikację Finder kliknij ikonę



Aplikacja Finder to manager plików – dzięki niemu otrzymamy dostęp do plików w pamięci monitora oraz np. na podpiętych dyskach USB.



Ikona	Nazwa	Funkcja
-------	-------	---------

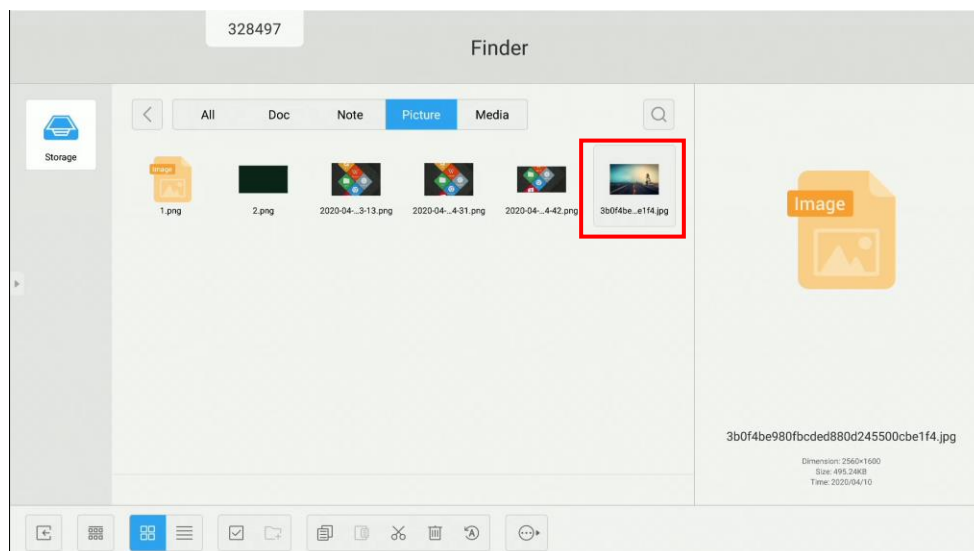
	Wyjdź	Zamyka aplikację Finder.
	Sortuj	Wybór rodzaju sortowania.
	Miniatury	Wyświetl jako miniatury.
	Lista	Wyświetl jako lista.
	Wybierz	Włącz tryb wyboru wielu obiektów.
	Nowy folder	Stwórz nowy folder.
	Kopiuż	Skopiuż wybrany obiekt.
	Wklej	Wklej obiekt ze schowka.
	Wytnij	Wytnij wybrany obiekt.
	Usuń	Usuń wybrany obiekt.
	Zmień nazwę	Zmień nazwę wybranego pliku/folderu.
	Udostępnij	Udostępnij wybrany plik: - do podpiętej pamięci USB - poprzez kod QR



## Zmiana / ustawienie tapety

Aby zmienić tapetę w monitorze interaktywnym należy najpierw przygotować obraz który będzie nową tapetą. Taki plik można np. ściągnąć z Internetu lub przygotować na dysku USB.

1. Wybierz plik który ustawiony zostanie jako nowa tapeta i kliknij go dwukrotnie, tak aby wyświetlił się on w nowym oknie.



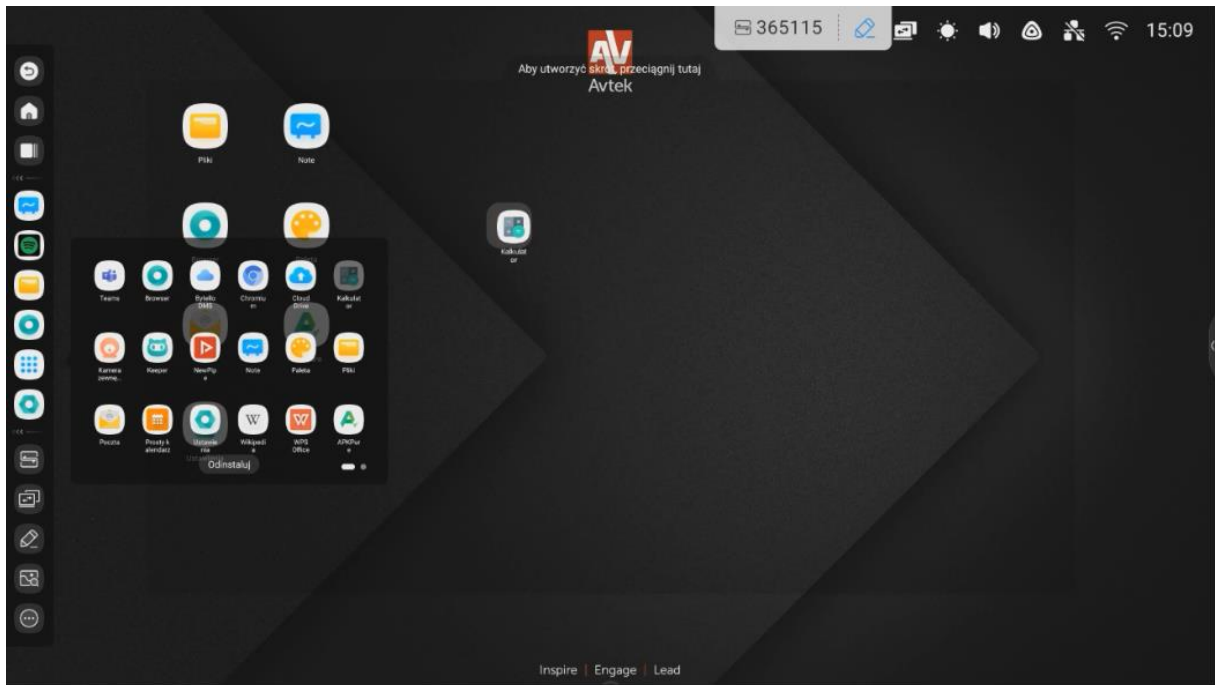
2. Naciśnij przycisk Tapeta .
3. Wybierz Ustaw jako tapetę.

## Ustawienia pulpitów

### Widżety

Do pulpitów można dodawać skróty aplikacji oraz widżety. Aby dodać widżety do pulpitu należy:

1. Naciśnąć i przytrzymać aplikację wybraną z paska bocznego
2. Przesunąć aplikację na stronę główną monitora



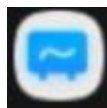
**UWAGA:** Widżety zależą od zainstalowanych aplikacji. Producent monitora interaktywnego nie gwarantuje poprawnego działania każdej aplikacji i każdego widżetu.

## ScreenShare Pro

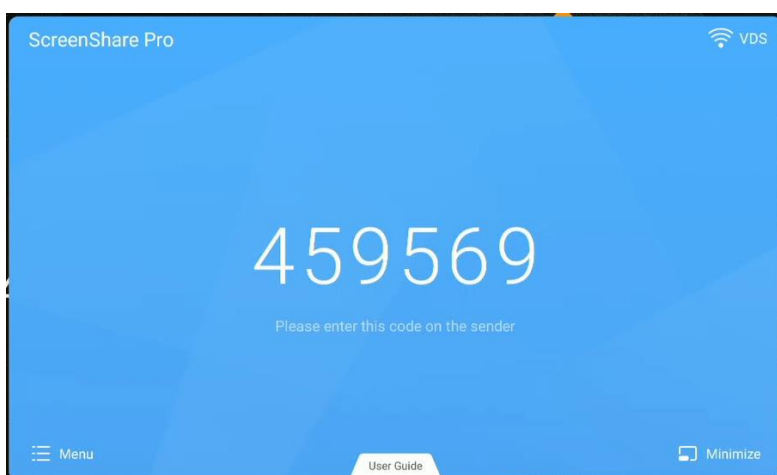
ScreenShare Pro to aplikacja do bezprzewodowego przesyłania obrazu. Pozwala ona na wyświetlenie materiałów z urządzeń mobilnych oraz komputerów na monitorze interaktywnym za pośrednictwem połączenia WiFi.

### **UWAGA:**

- urządzenia muszą być w tej samej sieci WiFi.
- upewnij się, że masz połączenie z Internetem. Szybkie połączenie internetowe gwarantuje szybkie działanie funkcji przesyłania obrazu.



Aby włączyć aplikację naciśnij ikonę.



*Kompatybilne systemy operacyjne:*

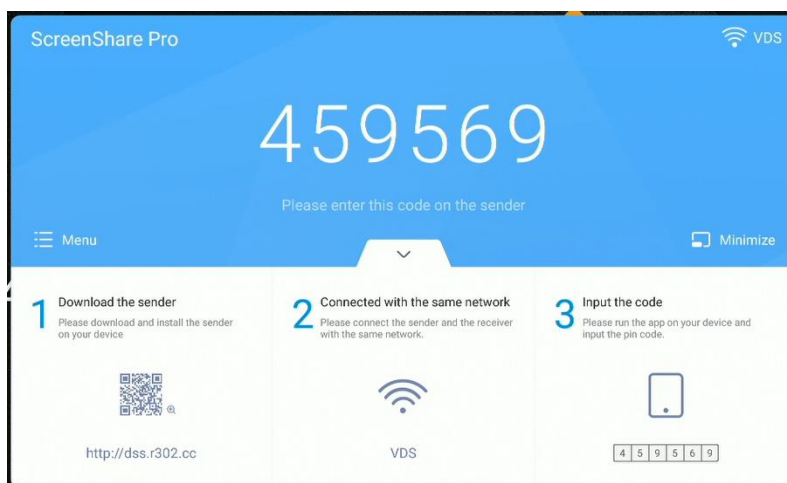
- Windows 7, 8, 10
- MAC OSX 10.8 lub nowszy
- iPhone iOS 9.0 lub nowszy
- Android 5.0 lub nowszy

*Urządzenia mobilne*

1. Ściągnij aplikację ScreenShare Pro.

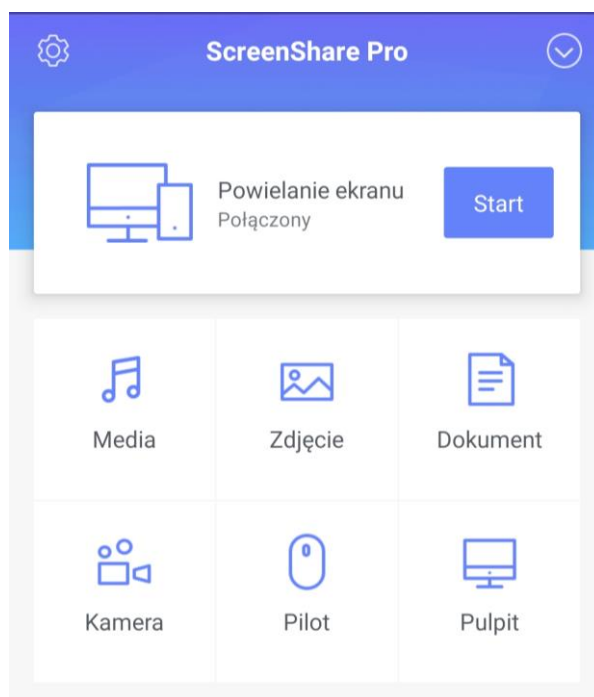
Na urządzeniach Android oraz iOS aplikację ScreenShare Pro pobrać można ze sklepów Google Play oraz App Store.


Alternatywną możliwością jest naciśnięcie przycisku User Guide i zeskanowanie wyświetlonego tam kodu QR.



2. Przepisz do aplikacji wyświetlony na monitorze kod aby połączyć się z monitorem.










- kliknij  ikonę bo rozpocząć przesyłanie obrazu z urządzenia mobilnego na monitor.


**UWAGA:** cztery osoby jednocześnie mogą przesyłać obraz na monitor.

Aby zatrzymać przesyłanie kliknij ikonę .

- ikony    pozwalają na przesłanie na monitor odpowiednio: plików audio i wideo, zdjęć oraz dokumentów. W tym trybie plik przed wyświetleniem zostanie w całości zbuforowany.

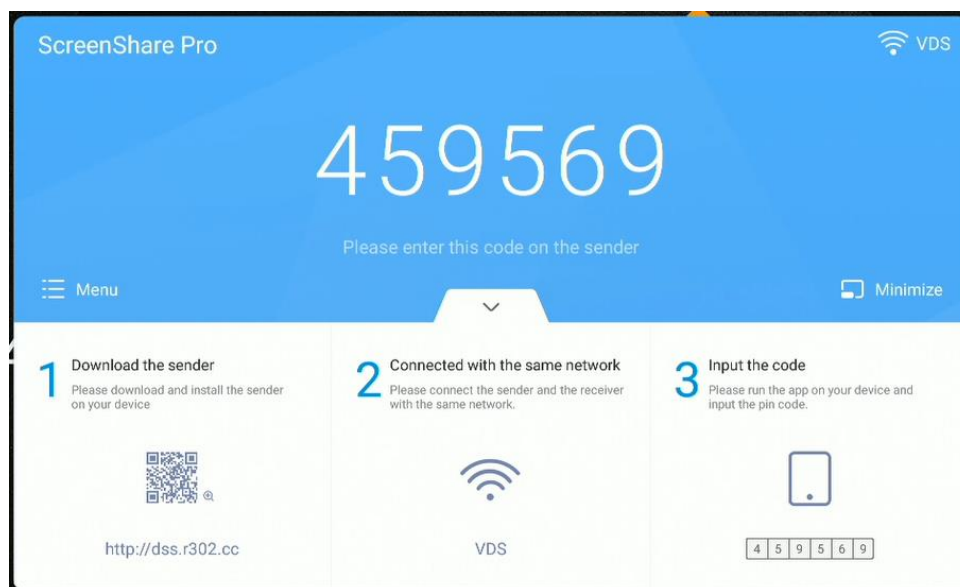
- aby włączyć tryb przesyłania obrazu z kamery kliknij ikonę . Tryb ten pozwala na wybór między jakością a płynnością przesyłania oraz pozwala zamrozić interesujący nas obraz.

- kliknij  aby używać urządzenia mobilnego jako dotykowego gładzika do sterowania monitorem.

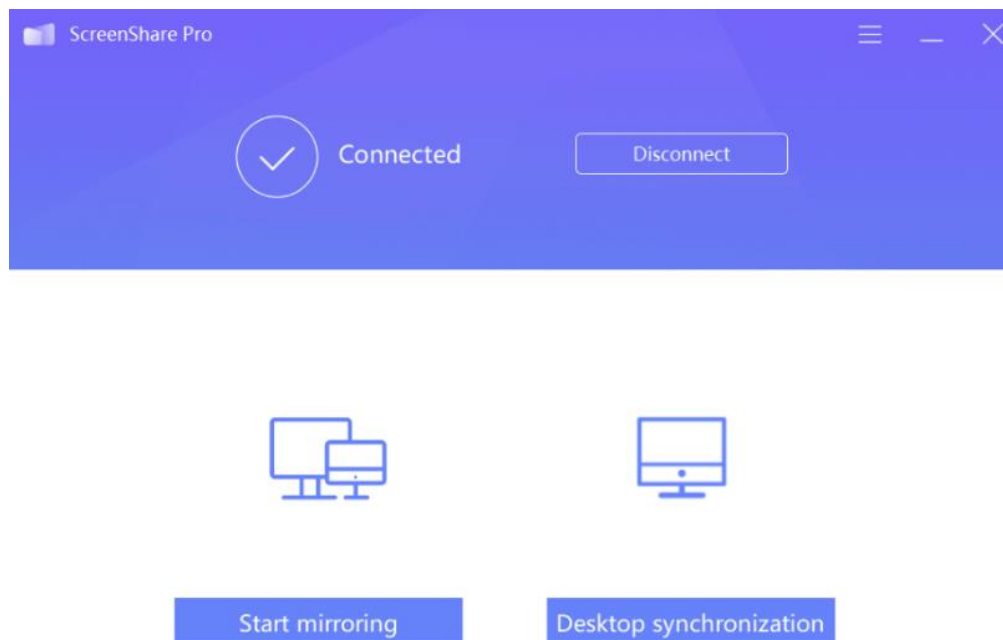
- kliknij  Desktop Sync aby przesłać obraz z monitora na telefon wraz z możliwością kontroli dotykiem.

### Komputer

1. Ściągnij aplikację skanując kod QR lub przepisując do przeglądarki adres wyświetlony pod nim.



2. Przepisz do aplikacji wyświetlony na monitorze kod aby połączyć się z monitorem.



- kliknij **Start mirroring** aby rozpocząć przesyłanie obrazu z komputera na monitor interaktywny.
- kliknij **Desktop synchronization** aby rozpocząć przesyłanie obrazu z monitora interaktywnego na komputer.

## Korzystanie z aplikacji

**WAŻNE:** *Wbudowany system operacyjny Android nie jest standardowym systemem. Został zmodyfikowany i zoptymalizowany do pracy jak monitor interaktywny. W związku z tym Google Play nie jest dostępne.*

*Zainstalowane aplikacje mogą nie działać poprawnie. Producent monitora nie gwarantuje poprawnego działania każdej aplikacji zainstalowanej samodzielnie przez użytkownika.*

Aby przejść do pozostałych aplikacji wybierz znajdującą się na pasku bocznym ikonę.



Aby zainstalować aplikację własnoręcznie należy pobrać plik instalacyjny APK aplikacji i uruchomić go na monitorze.

Konieczne może być odblokowanie instalacji z nieznanymi źródłami. Aby to zrobić należy za pomocą pilota kombinacją klawiszy INPUT-1-3-7-9 uruchomić dodatkowe menu, tam należy przejść do strony Android i ustawić „Install unknown sources” jako ON.

## Kalkulator

Aby włączyć kalkulator wybierz ikonę.



## Kalendarz

Aby włączyć kalendarz wybierz ikonę.



## Paleta

pozwała na odwzorowanie rysowania pędzlem i kredką oraz ręczne mieszanie barw.

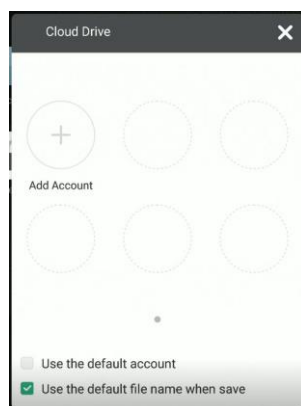


## Cloud drive

Aby włączyć aplikację Cloud Drive kliknij ikonę.



Aplikacja Cloud Drive umożliwia dodanie swojego konta Google Drive lub OneDrive i szybkie wysyłanie na nie plików z monitora.

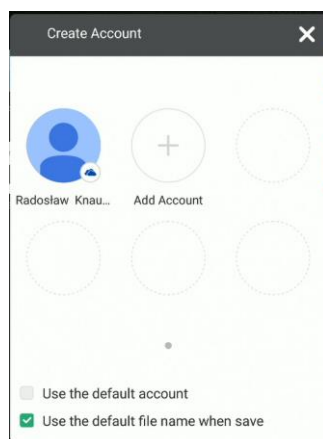


Aby skorzystać z aplikacji:

1. Kliknij Dodaj konto
2. Wybierz usługę chmurową: Google Drive bądź OneDrive

**UWAGA:** konieczne jest połączenie internetowe.

3. Zaloguj się na konto postępując według instrukcji na ekranie.

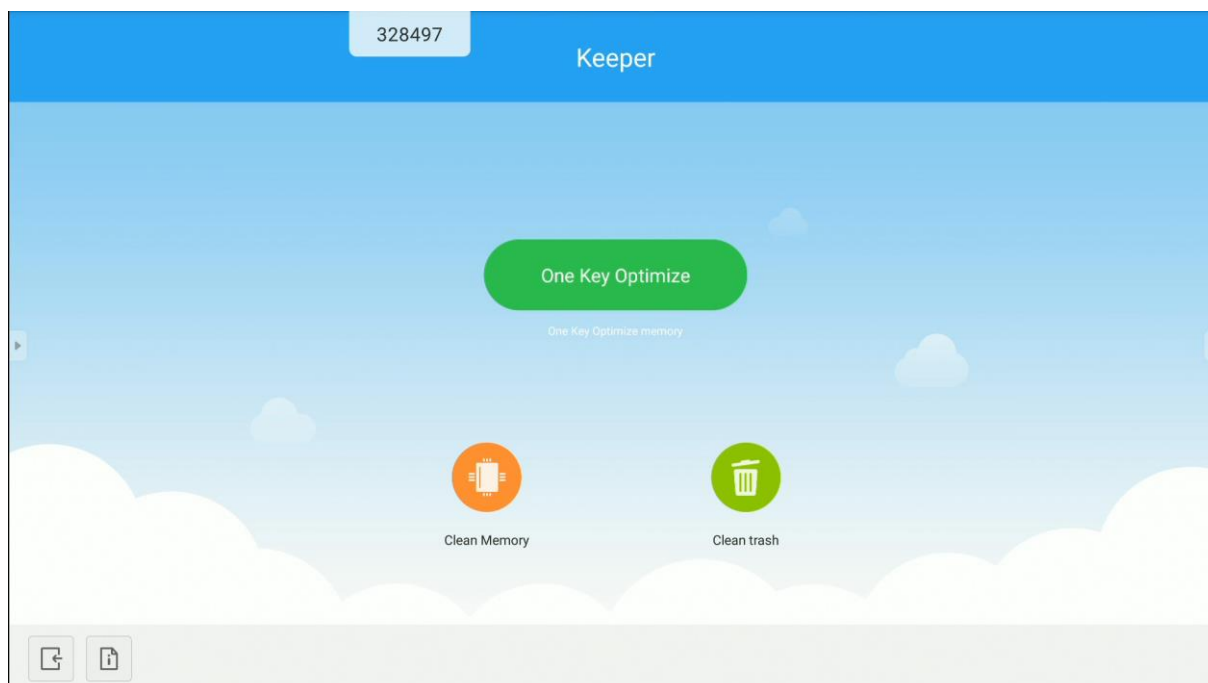


## Keeper

Aby włączyć aplikację Keeper kliknij ikonę



Aplikacja Keeper służy do optymalizowania wykorzystania pamięci urządzenia oraz opróżniania systemu ze zbędnych danych.



## NewPipe – aplikacja do odtwarzania filmów platformy YouTube

Aby włączyć aplikację NewPipe kliknij ikonę



## Blokada ekranu

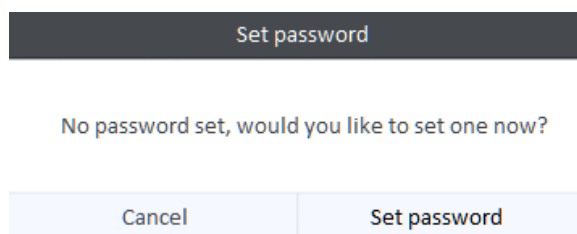
*Blokada ekranu (narzędzie*

Kliknij ikonę aplikacji Blokada ekranu



. Wyświetlona zostanie strona

umożliwiająca ustawienie hasła (o ile nie zostało jeszcze ustalone).



Jeżeli wcześniej ustawiono hasło, ekran zostanie zablokowany. Aby go odblokować, należy wprowadzić prawidłowe hasło.



### *Inne możliwości blokady*

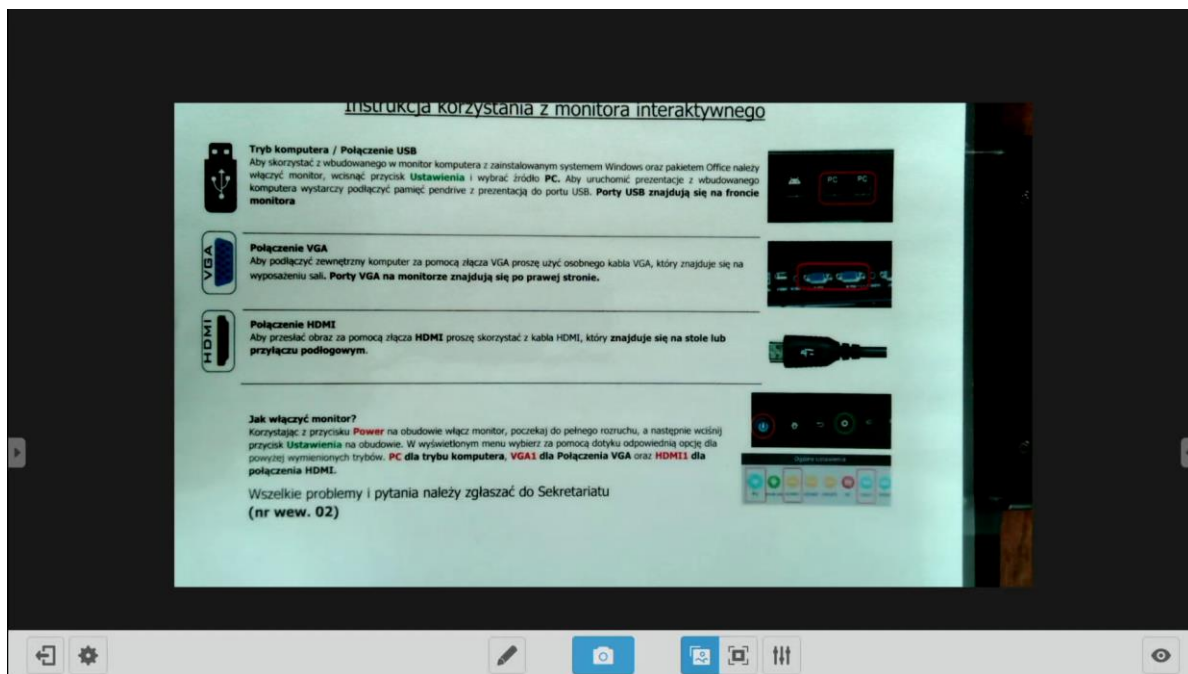
Istnieją inne możliwości zablokowania monitora. Aby dowiedzieć się więcej zapraszamy na stronę [download.vidis.pl](http://download.vidis.pl) i artykułu „Avtek TS - blokada dotyku i monitora”.

### **Wizualizer**

Aplikacja umożliwia wyświetlanie obrazu z wizualizera lub kamery wraz z możliwością zamrożenia obrazu, podziału ekranu by wyświetlić kilka obrazów oraz nanoszeniem na nie notatek.

**UWAGA:** *Producent nie gwarantuje współpracy z każdą kamerą i wizualizerem. Podłączany wizualizer lub kamera USB musi być urządzeniem w standardzie HID, tj. nie wymagają instalowania sterowników do działania.*



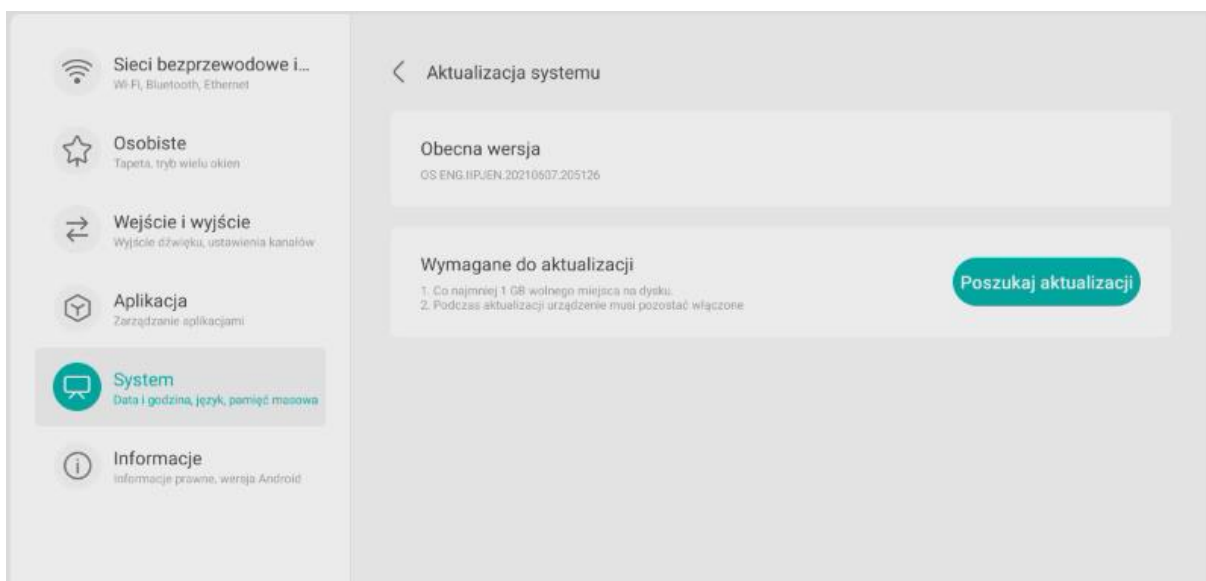


## Aktualizacja systemu

Monitory Avtek TouchScreen posiadają możliwość aktualizacji oprogramowania przez Internet. Gdy monitor podłączony jest do Internetu system automatycznie sprawdzi czy dostępne są nowe aktualizacje.

**UWAGA:** aktualizacje dotyczą wewnętrznego oprogramowania monitora wraz z jego funkcjami, a nie wersji systemu Android. Wersja systemu Android jest stała i niezmienna w ciągu życia monitora.

Aby sprawdzić dostępność aktualizacji ręcznie wejdź do Ustawień i kliknij zakładkę system, następnie „Aktualizacja systemu” , tam należy wybrać opcję „Poszukaj aktualizacji” .



Jeśli aktualizacja jest dostępna system rozpocznie jej ściągnięcie. Po ściągnięciu aktualizacja będzie gotowa do instalacji która trwa ok. 5 minut.

**UWAGA:** pod żadnym pozorem nie należy wyłączać monitora podczas aktualizacji.

**Dziękujemy za skorzystanie z instrukcji obsługi systemu operacyjnego monitorów Avtek!**



Producent zastrzega sobie możliwość zmiany treści niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.